

ООО «Ран-Ритейл»

**Руководство пользователя**



## **Руководство UpdateBrowser**

# Содержание

<b>1 Введение</b>	<b>3</b>
<b>2 Установка</b>	<b>4</b>
<b>3 Настройка приложения</b>	<b>5</b>
<b>4 Публичные подписи</b>	<b>9</b>
<b>5 Заверенные подписи</b>	<b>11</b>
<b>6 Структура организации</b>	<b>13</b>
6.1 Импорт и экспорт структуры .....	14
6.2 Подразделения .....	15
Теги .....	17
6.3 Компьютеры .....	18
6.4 Приложения .....	20
Типы приложений .....	22
6.5 Плагины .....	23
6.6 Кассы .....	26
<b>7 Расписание</b>	<b>28</b>
<b>8 Получение обновлений от разработчика</b>	<b>30</b>
<b>9 Состояние обновлений</b>	<b>31</b>
<b>10 Публикация обновлений</b>	<b>31</b>
<b>11 Получение и применение обновлений на местах.</b>	<b>41</b>

# 1 Введение

UpdateBrowser - это программа, с помощью которой вы сможете управлять процессом автоматического обновления программного обеспечения Run2010 по всей сети магазинов и офисов, включая кассовое ПО.



На данный момент данный вариант автообновления может обновлять программы: RunBot, его плагины, а так же кассовое ПО.

Новая система оперирует с файлами \*.rship2 и \*.rshot2. Файлы \*.rship и \*.rshot не поддерживаются.

## Процесс автообновления

1. Разработчик ПО выпускает новый пакет обновлений ПО в виде файлов с расширением "\*.rship2", которые передает своим клиентам. В файле находится обновление для одного или нескольких программных продуктов. Цифровая подпись гарантирует, что данные в файле получены именно от производителя ПО и не изменены.
2. Клиент, получив новый пакет обновлений, решает какое обновление необходимо производить, а также где и когда. С помощью UpdateBrowser он публикует пакеты обновлений для своей организации в виде файлов "\*.rshot2"
3. С помощью TransferService (или любого другого варианта доставки) файлы обновлений передаются конечным потребителям т.е. программам которые непосредственно запустят процесс обновления, например кассовый сервер).
4. В файле с обновлением (\*.rshot2) содержится информация для обратного взаимодействия с программой UpdateBrowser. Из нее потребитель (RunBot) понимает, куда и как выслать квитанцию-подтверждение (или сообщение об ошибке) о установке обновления (файл с типом "UPR").
5. UpdateBrowser принимает файлы UPR вручную (или плагин "Агент UpdateBrowser" делает это автоматически) и показывает в своем интерфейсе статусы обновления (пока не реализовано)



Про установку плагина "Агент UpdateBrowser" см. документ "RunBot руководство.pdf"

## Последовательность действий (кратко)

Для того, чтобы выполнить данный процесс администратору необходимо выполнить несколько действий, а именно:

1. Необходимо [установить](#)<sup>[4]</sup> и [настроить](#)<sup>[5]</sup> UpdateBrowser. Для того чтобы система заработала, необходимо изменить настройки: "Пути с файлами

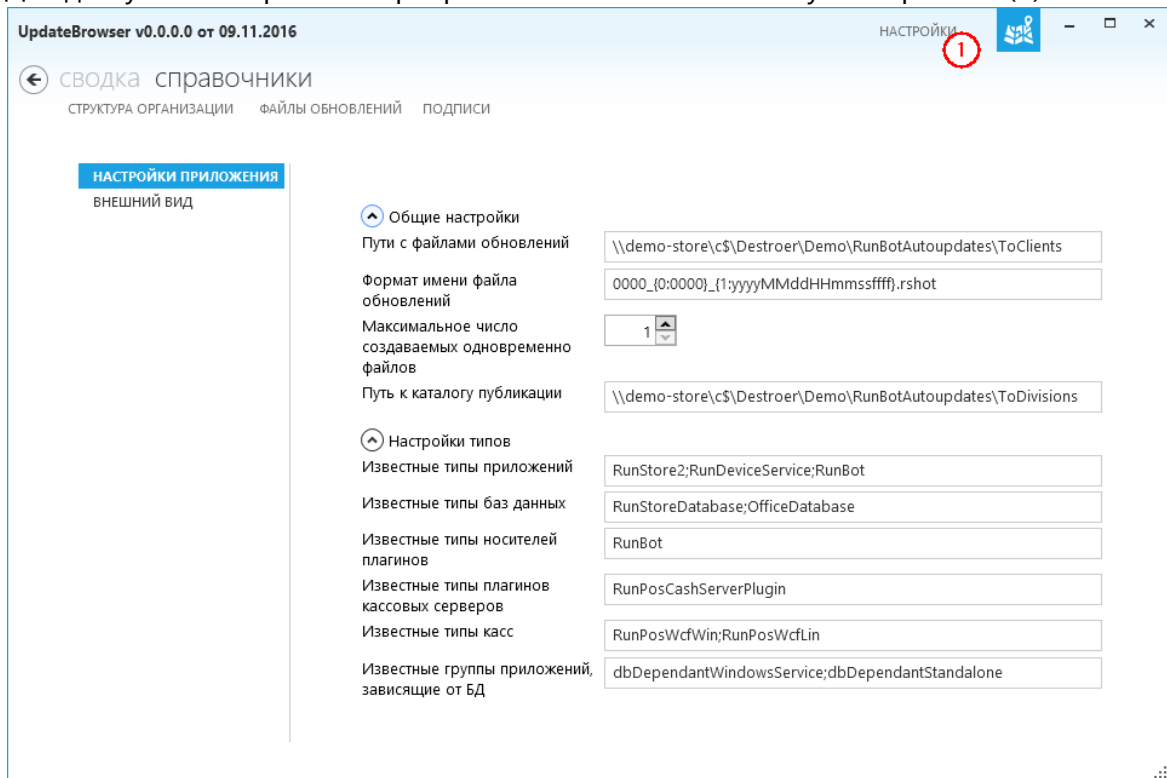
- обновления", "Путь к каталогу публикации". Так же, следует включить "Ожидаются ли файлы UPR", выбрать "Способ доставки UPR" и настроить параметры связи (Это даст возможность подразделениям отправлять квитанции подтверждения об обновлении в офис). Все остальные настройки можно оставить по умолчанию.
2. Получить от разработчика и [установить](#)<sup>[9]</sup> в UpdateBrowser публичную подпись. Без этой подписи нельзя будет получить обновления от разработчика.
  3. [Создать и заверить](#)<sup>[11]</sup> у разработчика заверенную подпись. Без этой подписи нельзя будет опубликовать обновление.
  4. В UpdateBrowser [создать структуру](#)<sup>[13]</sup> организации, которая должна включать все компьютеры и кассы на которых должно осуществляться автообновление. На данный момент это RunBot, его плагины, а так же кассовое ПО
  5. [Создать шаблоны расписания](#)<sup>[28]</sup> для автообновления. Можно не создавать, тогда обновление будет осуществляться сразу же после получения опубликованного пакета конечным потребителем.
  6. [Получить пакет\(ы\) обновления](#)<sup>[30]</sup> от разработчика
  7. [Создать обновление](#)<sup>[31]</sup> и отправить его получателям.
  8. Получить квитанцию об обновлении (файл "UPR") в UpdateBrowser (автоматически).
  9. Посмотреть в интерфейсе UpdateBrowser версии ПО (пока не реализовано)

## 2 Установка

Программа предоставляется в виде архива 7z с указанием номера версии, например UpdateBrowser.2.17.20.0.7z, и располагается на ftp в подпапке Utilities. В архиве находится исполняемый файл программы. Инсталлятора для установки нет. Поместите исполняемый файл в любой каталог по вашему желанию, например C:\RR2010\UpdateBrowser

### 3 Настройка приложения

Для доступа к настройкам программы нажмите на кнопку "настройки" (1)



Настройки разделены на два раздела - непосредственно настройки приложения и внешнего вида. Для работы приложения необходимо как минимум установить пути к папкам обновлений и публикаций. Остальные настройки можно оставить по умолчанию.

Список всех настроек приложения приведен в таблице

Название настройки	Описание	Значение по умолчанию
<b>Общие настройки</b>		
Пути с файлами обновления	Перечисленные через точку с запятой пути, по которым следует искать файлы обновлений '*.rship2'. Это каталог(и), в котором программа будет искать пакеты обновлений от разработчика.	
Формат имени публикуемых файлов	Строка форматирования, которая будет использована, чтобы получать имена файлов в которых надо будет разместить	"0000_{0:0000}_{1:yyyyMMddHHmmssffff}.rshot"

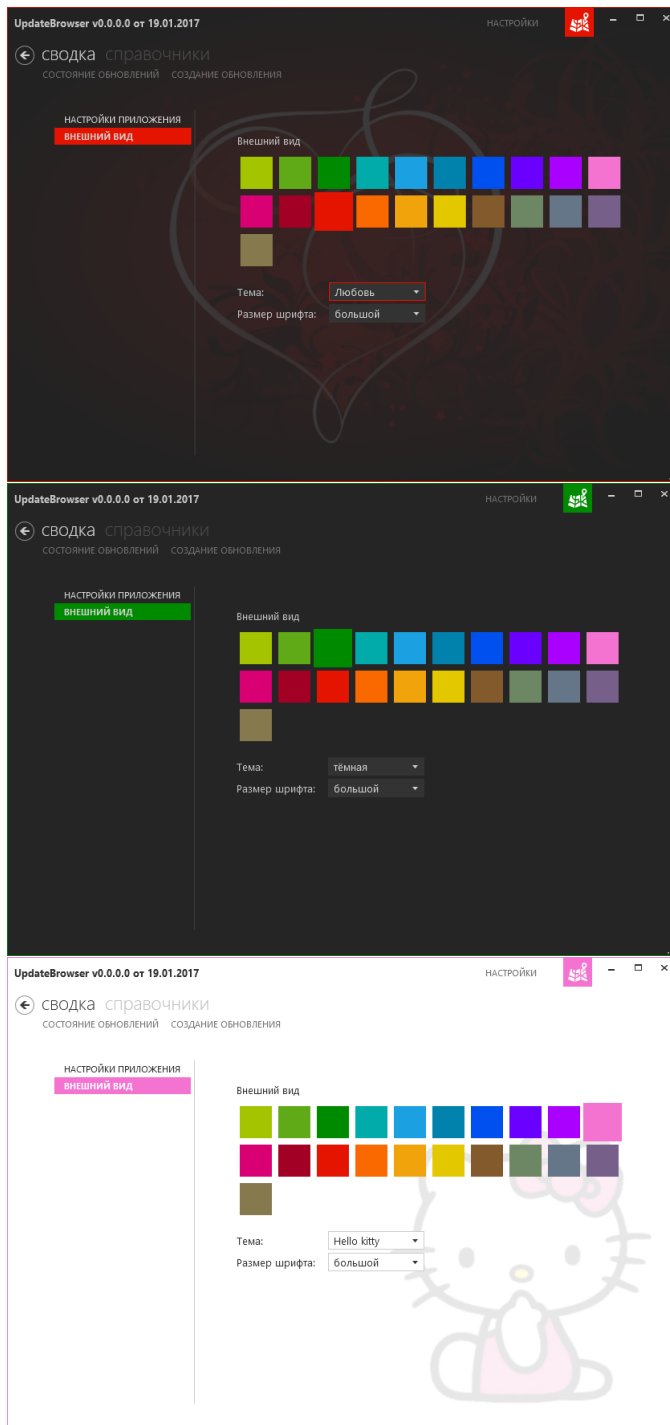
	данные по выпускаемому обновлению (*.rshot2). Строка задаётся в формате подходящем под C# string.Format(). Параметрами являются: 0 - код репликации подразделения. 1 - дата и время	HHmmssffff}.rs hot2"
Максимальное число создаваемых одновременно файлов	Для максимальной эффективности значение должно быть равно числу логических ядер процессора	1
Путь к каталогу публикации	Каталог, в который выгружаются формируемые в процессе публикации файлы	
Версия сериализатора для генерируемых файлов	Настройка влияет на выбранную версию сериализатора, что в свою очередь влияет на состав отправляемых данных. Может понадобиться для того, чтобы отправить в старом формате данные для обновления сильно устаревшего приложения, которое не может понять более высокий по номеру формат.	Авто
Настройки типов		
Известные типы приложений	Перечисленные через точку с запятой строки, которые являются известными на данный момент типами приложений. См. <a href="#">описание типов приложений</a> . <sup>[22]</sup>	RunStore;RunDeviceService;RunBot
Известные типы баз данных	Перечисленные через точку с запятой строки, которые являются известными на данный момент типами баз данных. См. <a href="#">описание типов приложений</a> . <sup>[22]</sup>	RunStoreDatabase;OfficeDatabase
Известные типы носителей плагинов	Перечисленные через точку с запятой строки, которые являются известными на данный момент типами носителей плагинов (приложения, на которые можно ставить плагины). См. <a href="#">описание типов приложений</a> . <sup>[22]</sup>	RunBot
Известные типы плагинов кассовых серверов	Перечисленные через точку с запятой строки, которые являются известными на данный момент типами плагинов, которые	RunPosCashServerPlugin

	умеют общаться с кассами типов RunPosWcfWin и RunPosWcfLin	
Известные типы касс	Перечисленные через точку с запятой строки, которые являются известными на данный момент типами касс	RunPosWcfWin; RunPosWcfLin
Известные группы приложений, зависящие от БД	Перечисленные через точку с запятой строки, которые являются известными на данный момент группами приложений, которые зависят от типа и версии базы данных	dbDependant WindowsService; dbDependant Standalone
<p>Настройки получения статуса обновления (Отвечают за то, надо или не надо принимать файлы UPR с информацией об изменении статуса выполняемого приказа на обновление. И если надо, то как эти файлы должны возвращаться.)</p>		
Ожидаются ли файлы UPR	Если не ожидаются, то можно не заполнять идущие ниже настройки, относящиеся к получению статуса обновления.	Нет
Способ доставки UPR	Варианты: • Доставка через FTP • Доставка через SMTP	Доставка через FTP
Каталог импорта	Название каталога импорта из которого приложение будет брать файлы UPR.	
Действие после успешного импорта	Что делать после того, как файл был успешно импортирован в приложение. Варианты: • Отправить в архив • Удалить	Отправить в архив
Каталог архива	Название каталога архива, куда будут складываться файлы после импорта	
<p>Настройки FTP (Эти настройки будут использованы для доставки файла UPR, если включена его доставка и в качестве способа доставки выбран FTP) Пояснения - в интерфейсе программы.</p>		
<p>Настройки SMTP (Эти настройки будут использованы для доставки файла UPR, если включена его доставка и в качестве способа доставки выбран SMTP) Пояснения - в интерфейсе программы.</p>		
<p>Настройки SMTP для уведомления об отказах</p>		

(Эти настройки будут использованы, чтобы информировать IT отдел о случаях критичных отказов обновлений. Уведомление будет отсылаться на указанные в этих настройках почтовые ящики)

Пояснения - в интерфейсе программы.

Настройки внешнего вида позволят сделать цветовую гамму комфортной для ваших глаз

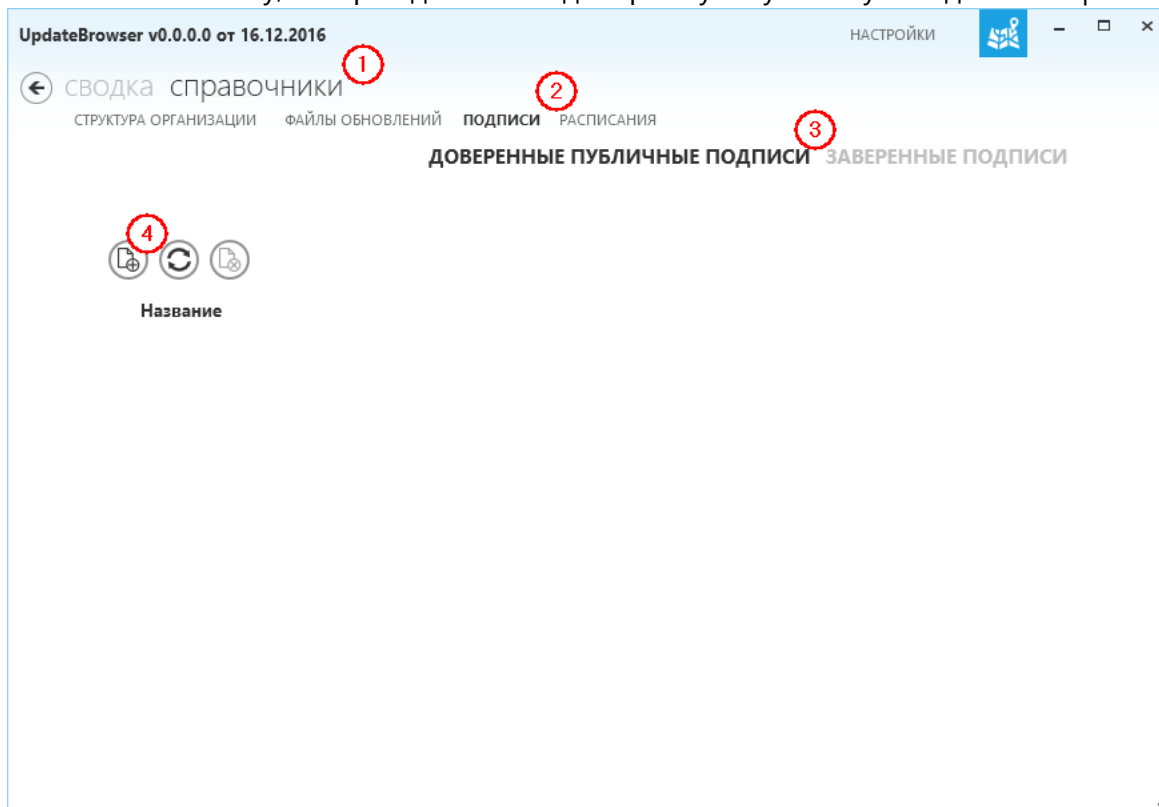


## 4 Публичные подписи

Публичная подпись необходима для того, чтобы UpdateBrowser понимал, что присланный от разработчика пакет обновлений ("\*.rship2") является валидным и не был изменен. Каждый такой пакет подписан издателем, поэтому подмена пакета или внедрение вредоносного кода невозможно. Сама публичная подпись

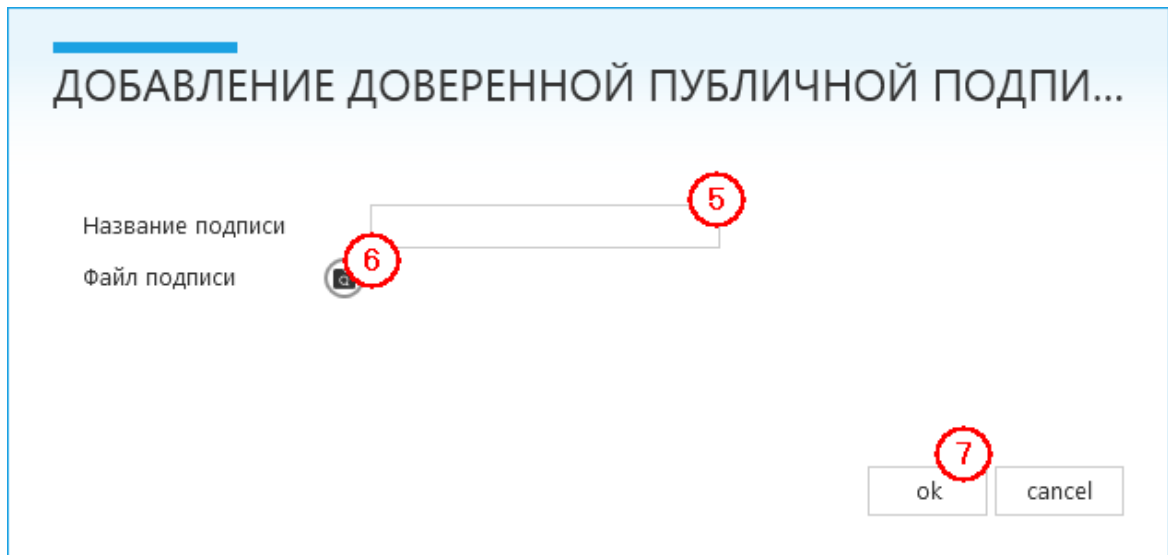
предоставляется разработчиком вместе с программой UpdateBrowser в виде файла xml. Для импорта подписи проделайте следующие шаги:

1. Выберите вкладку "Справочники"
2. Выберите вкладку "Подписи"
3. Выберите вкладку "Доверенные публичные подписи"
4. Нажмите кнопку, которая добавляет доверенную публичную подпись из файла



В открывшемся окне

5. Вводим название подписи, например "RunRetail"
6. Выбираем файл \*.xml содержащий публичную подпись
7. Нажимаем "Ок".



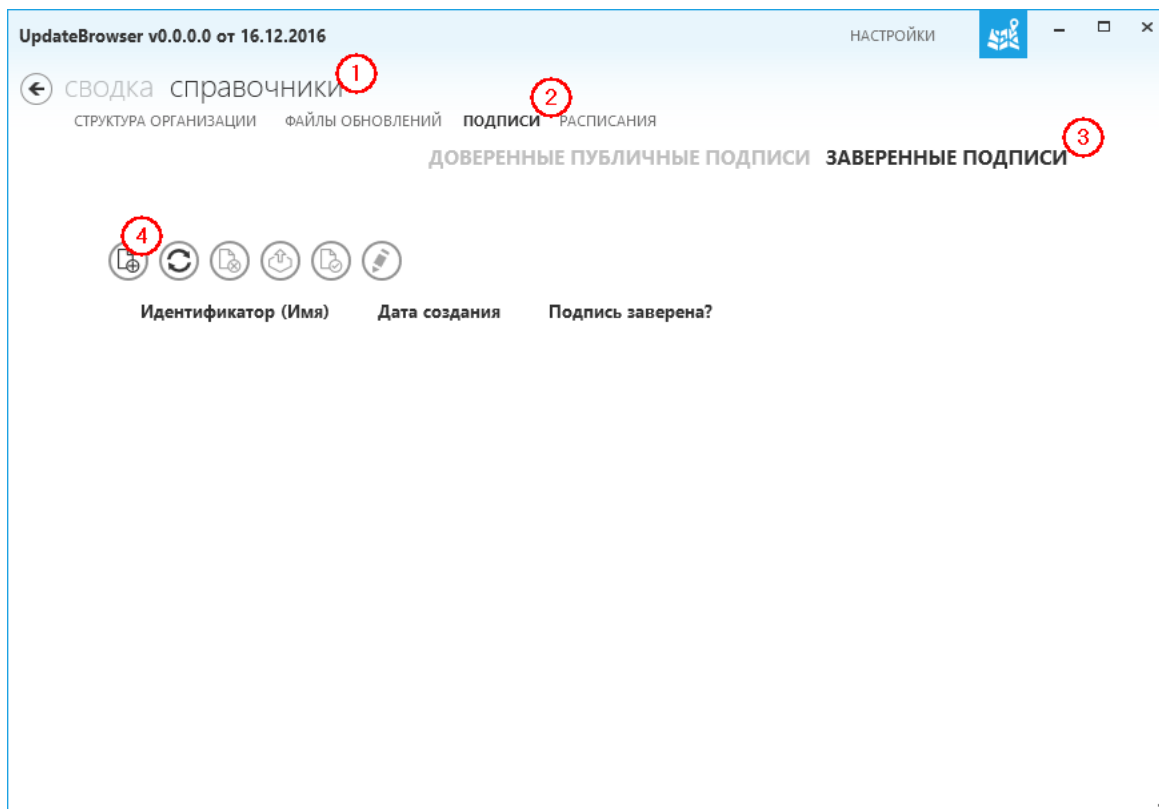
## 5 Заверенные подписи

Заверенной подписью защищаются публикации обновлений, создаваемые программой UpdateBrowser для отсылки в подразделения (\*.rshot2). Точно так же, как и в случае публичной подписи, заверенная, не даст возможности внести изменения в передаваемые данные.

Порядок действий такой - сперва вы создаете свою подпись, затем высылаете ее для заверения разработчику, получаете заверенную и импортируете ее в программу.

А теперь подробно по шагам:

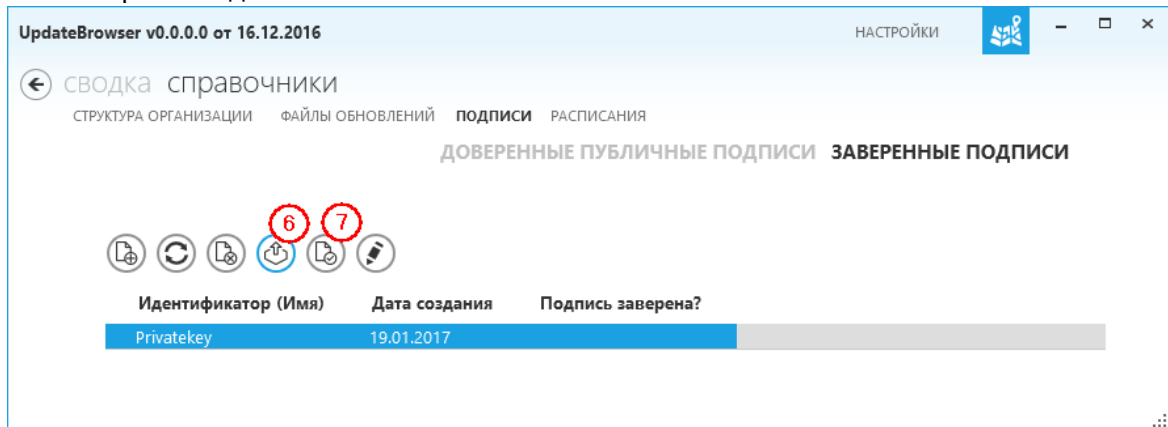
1. Выберите вкладку "Справочники"
2. Выберите вкладку "Подписи"
3. Выберите вкладку "Заверенные подписи"
4. Нажмите кнопку, которая создает новую подпись



5. В появившемся окне задайте имя подписи, введите пароль (с подтверждением) и нажмите "Ок".

6. Выделите в списке новую подпись левым кликом мыши и нажмите кнопку Экспорта подписи и сохраните файл.
7. Полученный файл отошлите разработчику для заверения.

8. После получения заверенной копии импортируйте ее с помощью кнопки "Заверить подпись"



Подпись заверена!

## 6 Структура организации

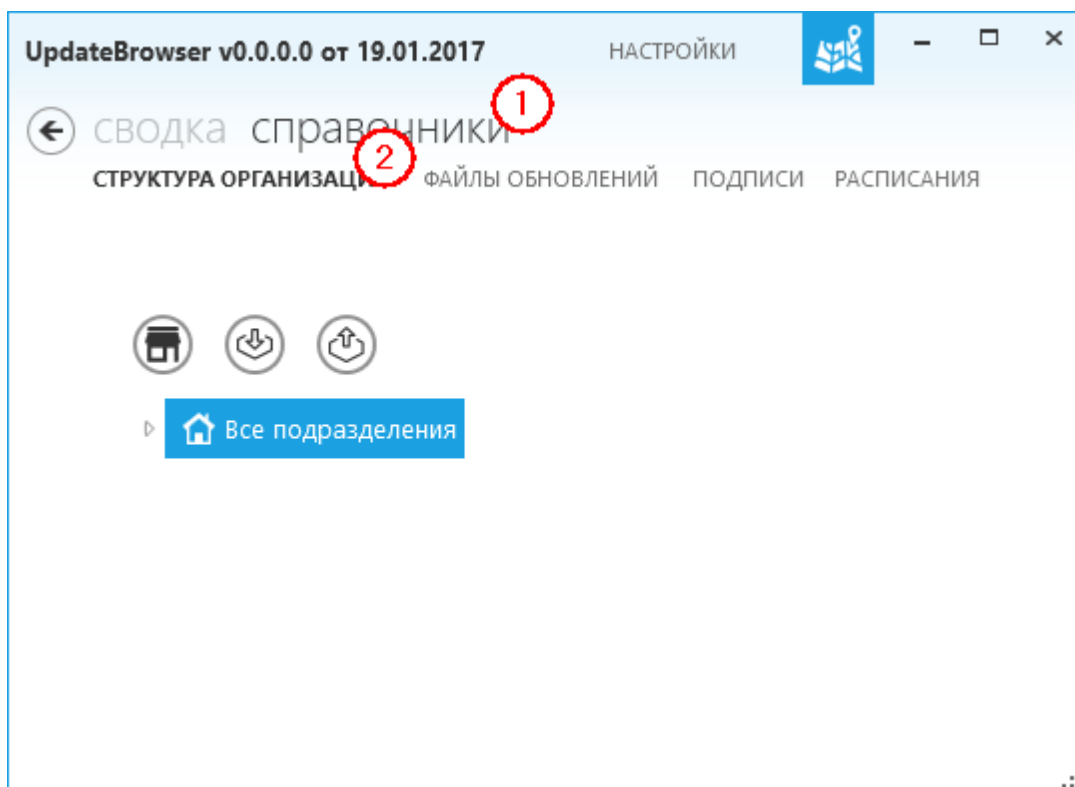
Для того, чтобы, UpdateBrowser знал, как формировать пакеты обновлений, ему необходимо явно указать всю структуру подразделений, компьютеров и программного обеспечения установленного на них.

Структура состоит из корневого элемента - "Все подразделения"

В нем перечисляются все подразделения компании, а именно Офис, магазины, склады.

Для работы со структурой

1. Выберите вкладку "Справочники"
2. Выберите вкладку "Структура организации"



## 6.1 Импорт и экспорт структуры

Основной механизм заполнения структуры организации - это импорт из xml файла. Который, в свою очередь экспортируется из системы Run2010.

Для импорта файла

1. Выделите корневой элемент - "Все подразделения" в [окне структуры](#)<sup>[13]</sup>.
2. Нажмите кнопку "Импортировать структуру из xml-файла" или воспользуйтесь контекстным меню.
3. Выберите файл в появившемся диалоговом окне и нажмите "Ок".

Если импортируемый элемент уже присутствует в дереве - он будет пропущен.

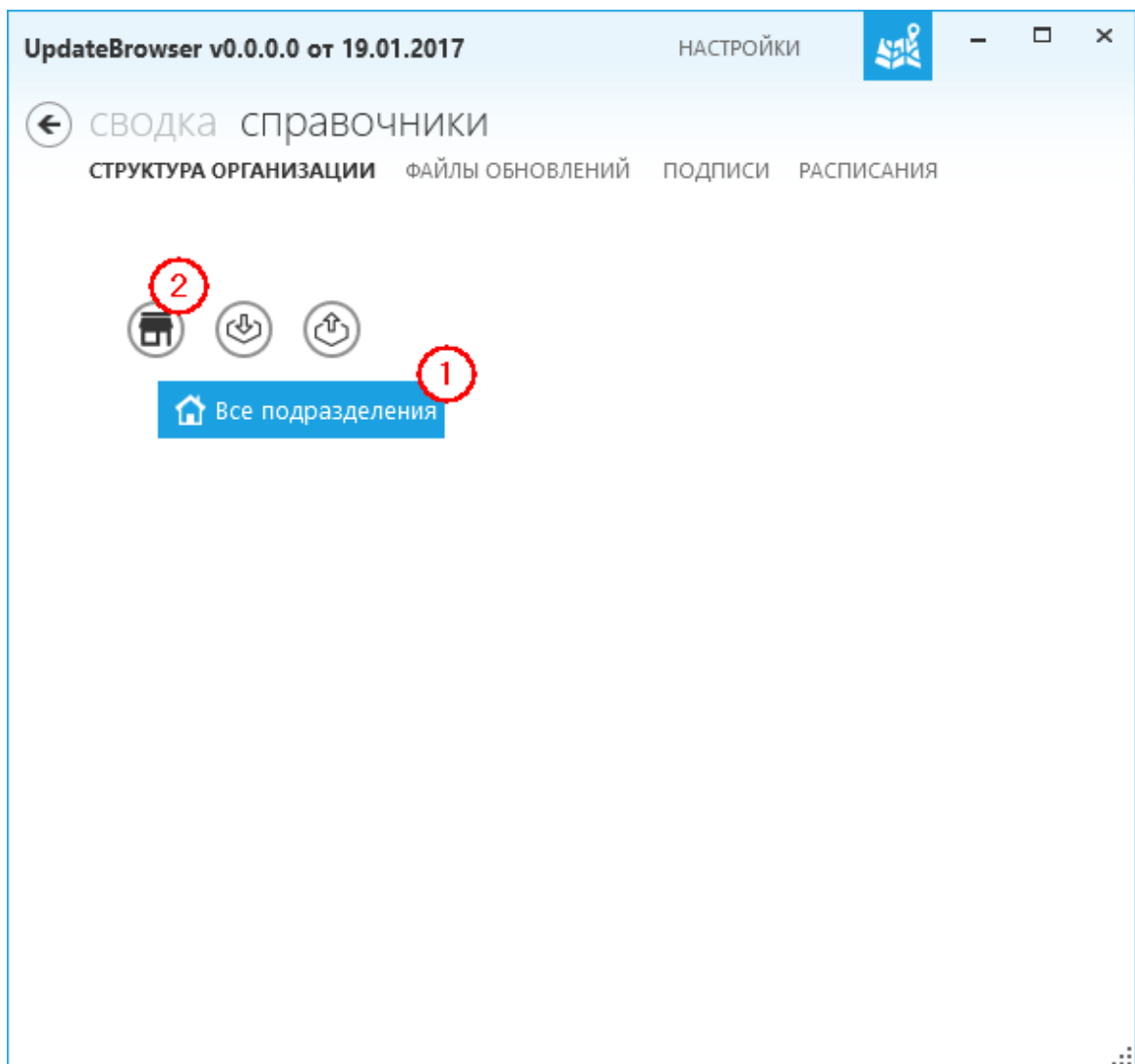
Экспорт структуры в приложении реализован "на всякий случай"

## 6.2 Подразделения

Подразделение - это элемент структуры предприятия, имеющий точку обработки получаемой информации (TransferService). Например это может быть офис, магазин или склад.

### Добавление нового подразделения

1. Выделите корневой элемент - "Все подразделения" в [окне структуры](#)<sup>[13]</sup>.
2. Нажмите кнопку "Добавить новое подразделение" или воспользуйтесь контекстным меню.



В открывшемся окне заполняем поля.

3. Название нужно только для отображения. **Обязательное для заполнения поле.**

4. Примечание также, нужно только для отображения.
5. Тэги - необязательное поле, [что это такое](#)<sup>[17]</sup>
6. Код (репликации) подразделения - цифровой идентификатор получателя. На его основании будет формироваться название файла опубликованного пакета обновления, и в дальнейшем, программа отвечающая за доставку (TransferService) принимает решение куда именно отослать этот файл.  
**Обязательное для заполнения поле.**

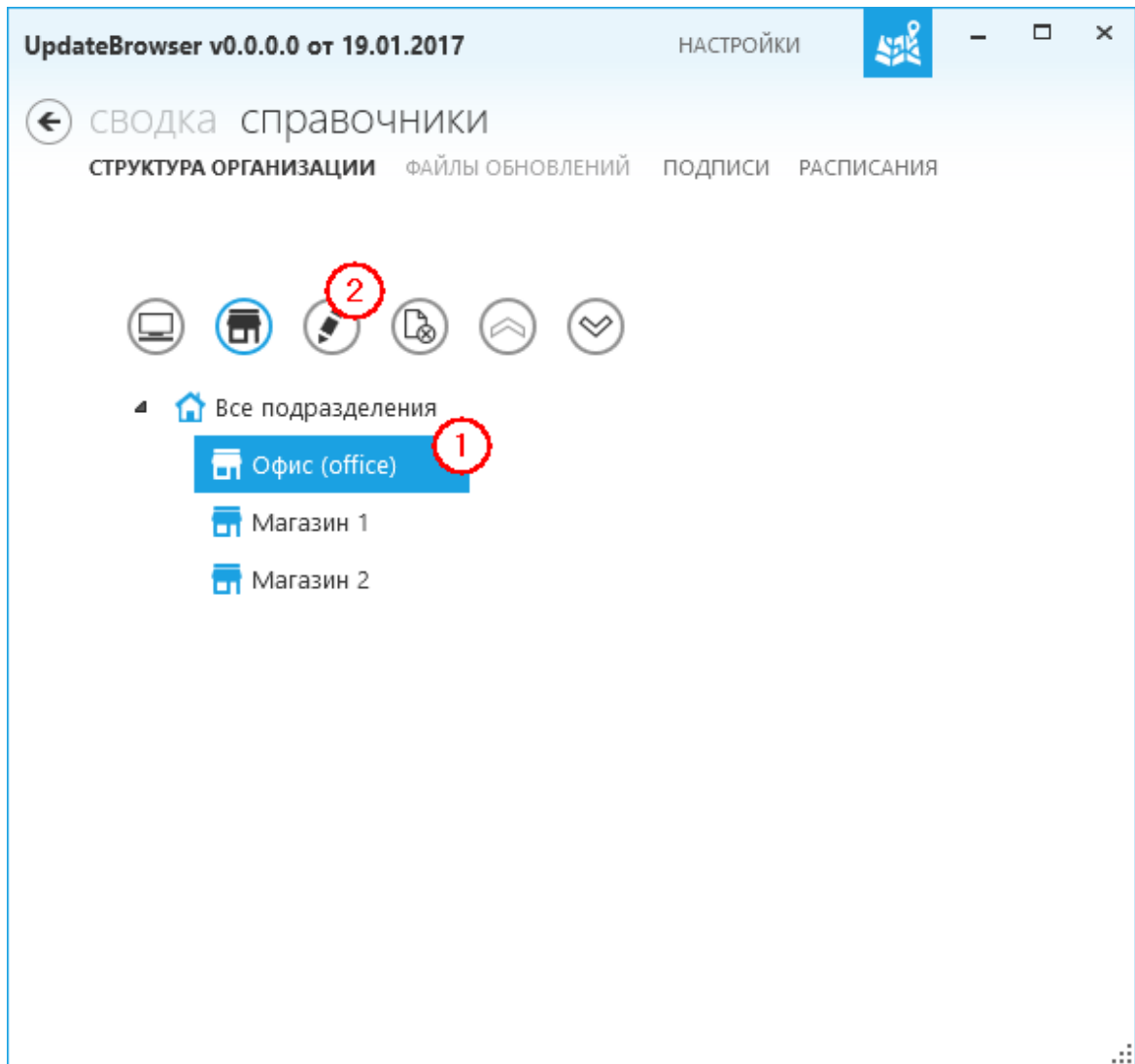
**СОЗДАНИЕ ПОДРАЗДЕЛЕНИЯ**

Название	Офис	3
Примечание	Головной офис компании	4
Тэги	office	5
Код подразделения	1	6

ok cancel

### Редактирование существующего подразделения

1. Выделите в дереве существующее подразделение
2. Нажмите кнопку "Изменить подразделение" или воспользуйтесь контекстным меню.
3. Измените необходимые поля и нажмите "Ок".



### 6.2.1 Теги

На уровне подразделений, элементам структуры можно задавать произвольные теги. Это сделано для удобства обновления, когда, например, требуется выслать обновление RunFront на подмножество магазинов выбранных по произвольному критерию. Это может быть все что угодно, допустим, магазины не торгующие алкоголем, или магазин на котором обкатываются новые решения. На одно подразделение можно заводить несколько тэгов, разделять при этом их необходимо через точку с запятой.

Теги задаются в [окне создания/редактирования подразделения](#).<sup>15</sup>

Теги

free\_shop; small; testing

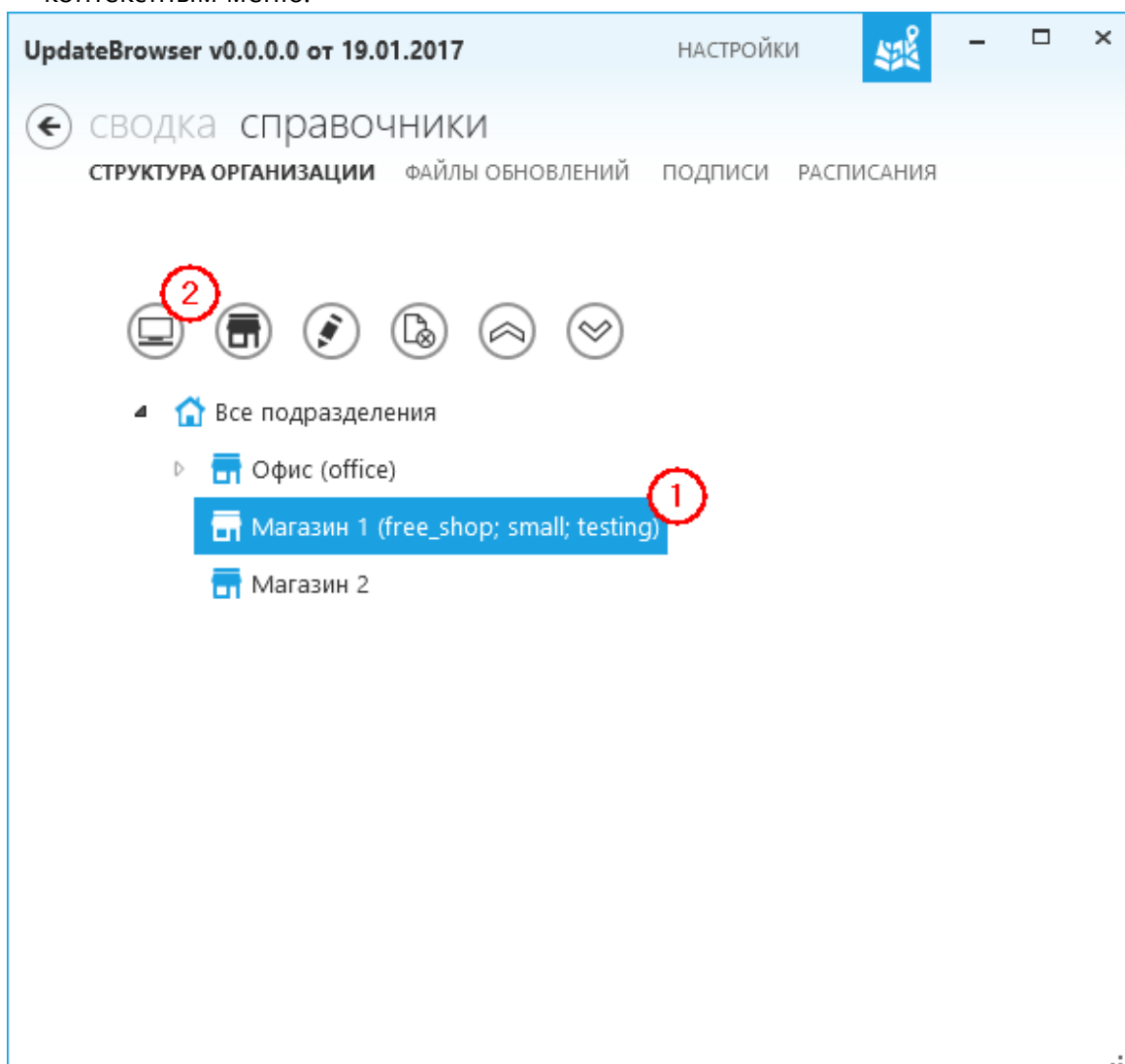
При формировании пакета обновления имеется возможность отфильтровать подразделения по тегу. Подробнее об этом на странице с описанием окна [создания обновлений](#)<sup>[31]</sup>.

## 6.3 Компьютеры

Компьютер - это элемент структуры предприятия, находящийся в подразделении и имеющий свой IP адрес. К компьютеру будет привязано программное обеспечение.

### Добавление нового компьютера

1. Выделите существующее подразделение в [окне структуры](#)<sup>[13]</sup>.
2. Нажмите кнопку "Добавить новый компьютер" или воспользуйтесь контекстным меню.



В открывшемся окне заполняем поля.

3. Название нужно только для отображения. **Обязательное для заполнения поле.**
4. Ip-адрес компьютера в сети. **Обязательное для заполнения поле.**
5. Примечание также, нужно только для отображения.

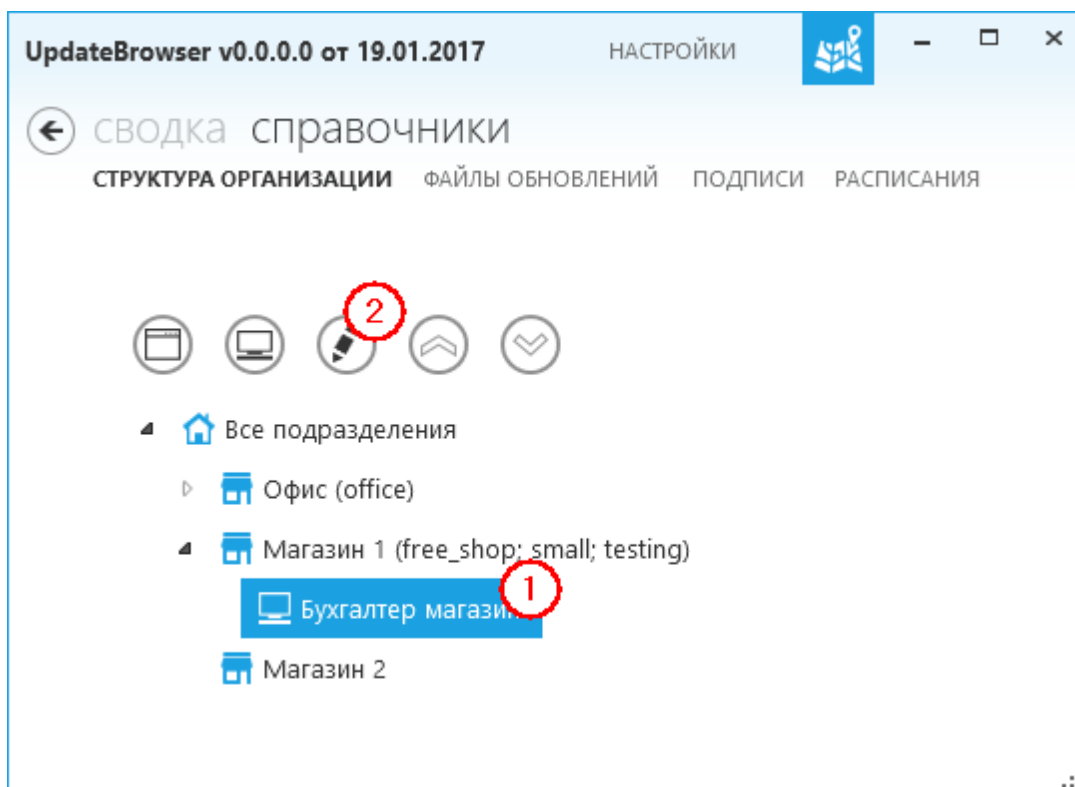
**СОЗДАНИЕ КОМПЬЮТЕРА**

Название	<input type="text" value="Бухгалтер магазина"/>	3
Ip	<input type="text" value="10.0.128.11"/>	4
Примечание	<input type="text" value="Вероника Васильевна"/>	5

ok cancel

### Редактирование существующего компьютера

1. Выделите в дереве существующий компьютер.
2. Нажмите кнопку "Изменить компьютер" или воспользуйтесь контекстным меню.
3. Измените необходимые поля и нажмите "Ок".

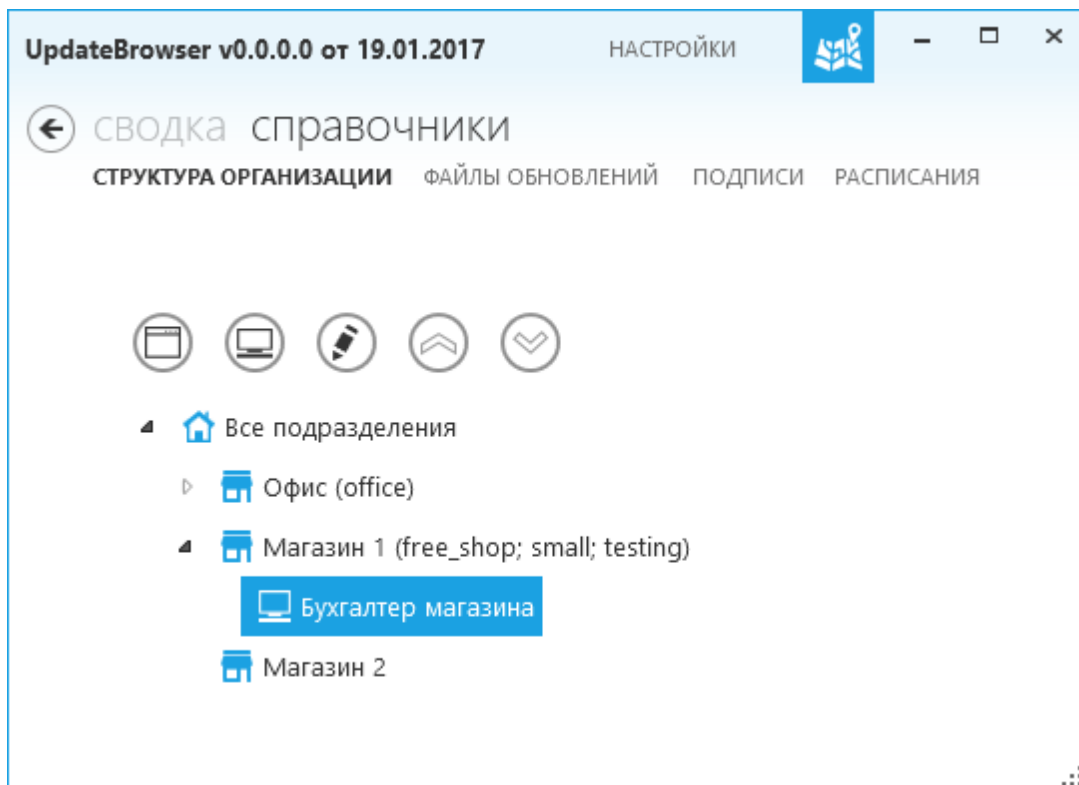


## 6.4 Приложения

Приложение - элемент структуры находящийся в элементе "компьютер".  
Приложение

### Добавление нового приложения

1. Выделите существующий компьютер в [окне структуры](#)<sup>[17]</sup>.
2. Нажмите кнопку "Добавить новое приложение" или воспользуйтесь контекстным меню.



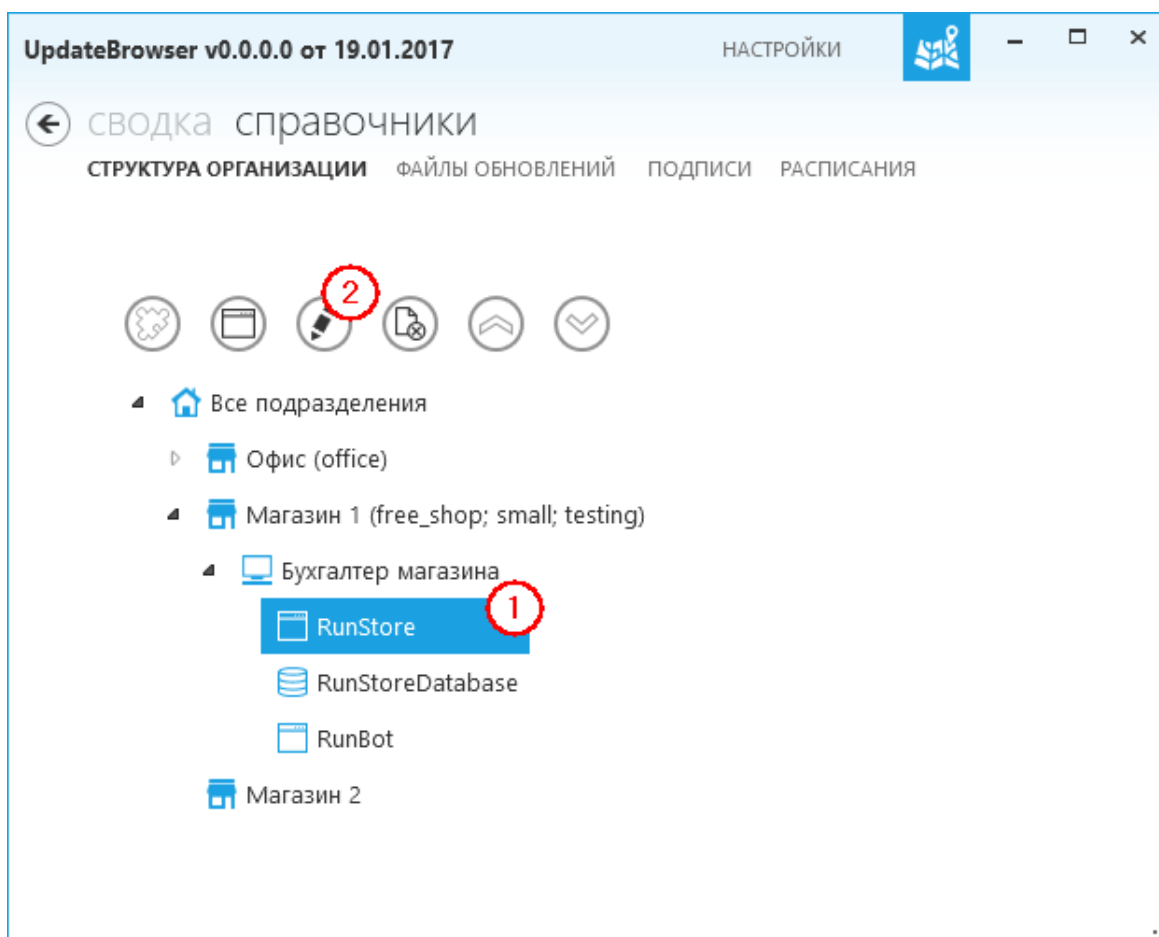
В открывшемся окне заполняем поля.

3. Название нужно только для отображения. **Обязательное для заполнения поле.**
4. Введите один из [типов приложения](#)<sup>[22]</sup> из списка возможных. **Обязательное для заполнения поле.**
5. Примечание также, нужно только для отображения.

The screenshot shows a dialog box titled 'СОЗДАНИЕ ПРИЛОЖЕНИЯ'. It contains three input fields: 'Название' with the value 'RunStore', 'Тип приложения' with the value 'RunStore', and 'Примечание' which is empty. Red circles with numbers 3, 4, and 5 are placed to the right of each input field, respectively. At the bottom right, there are 'ok' and 'cancel' buttons.

## Редактирование существующего приложения

1. Выделите в дереве существующее приложение.
2. Нажмите кнопку "Изменить приложение" или воспользуйтесь контекстным меню.
3. Измените необходимые поля и нажмите "Ок".



### 6.4.1 Типы приложений

Приложения на компьютере могут быть трех видов - это непосредственно исполняемое приложение или сервис, база данных или носитель плагинов, который сам, в свою очередь является сервисом, который управляет плагинами. Такое разделение необходимо, чтобы правильно управлять процессом обновления - все эти виды делают это по разному.

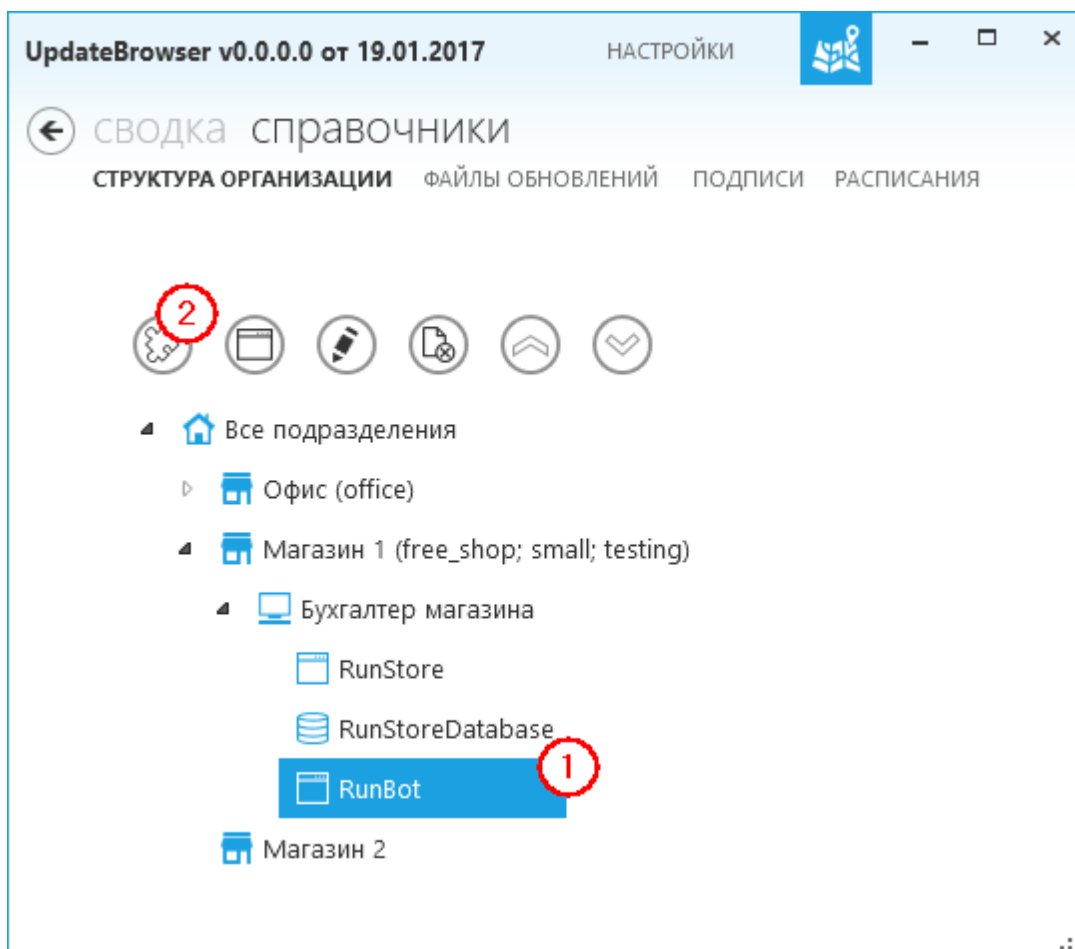
Для разделения приложений по видам используется понятие типа. Тип - это строковое описание программы (без пробелов), позволяющее однозначно отнести эту программу к тому или иному виду. Перечень типов задается в окне [настроек](#)<sup>[5]</sup> отдельно для приложения, для базы данных и для носителя плагинов. Без надобности трогать значение по умолчанию этих настроек не стоит, они сделаны для будущего развития функциональности.

## 6.5 Плагины

Плагины - элемент структуры, находящийся в приложении с типом носителя плагина. Все плагины, которые работают под управлением RunBot обновляются вместе с ним, и не требуют внесения в структуру. На данный момент есть только один плагин который необходимо добавлять в нее - "RunPosCashServerPlugin" (см. [настройки](#)<sup>[5]</sup>), т.е. плагин отвечающий за обмен информации с кассами, поскольку обновление касс будет закреплено именно за этим плагином.

### Добавление нового приложения

1. Выделите существующий носитель плагинов в дереве [окна структуры](#)<sup>[17]</sup>.
2. Нажмите кнопку "Добавить новый плагин к приложению" или воспользуйтесь контекстным меню. Обратите внимание, что данная кнопка доступна только для одного вида приложений - носителей плагинов.



В открывшемся окне заполняем поля.

3. Название нужно только для отображения. **Обязательное для заполнения поле.**
4. Тип плагина. На данный момент может быть только RunPosCashServerPlugin. **Обязательное для заполнения поле.**
5. Примечание нужно только для отображения.

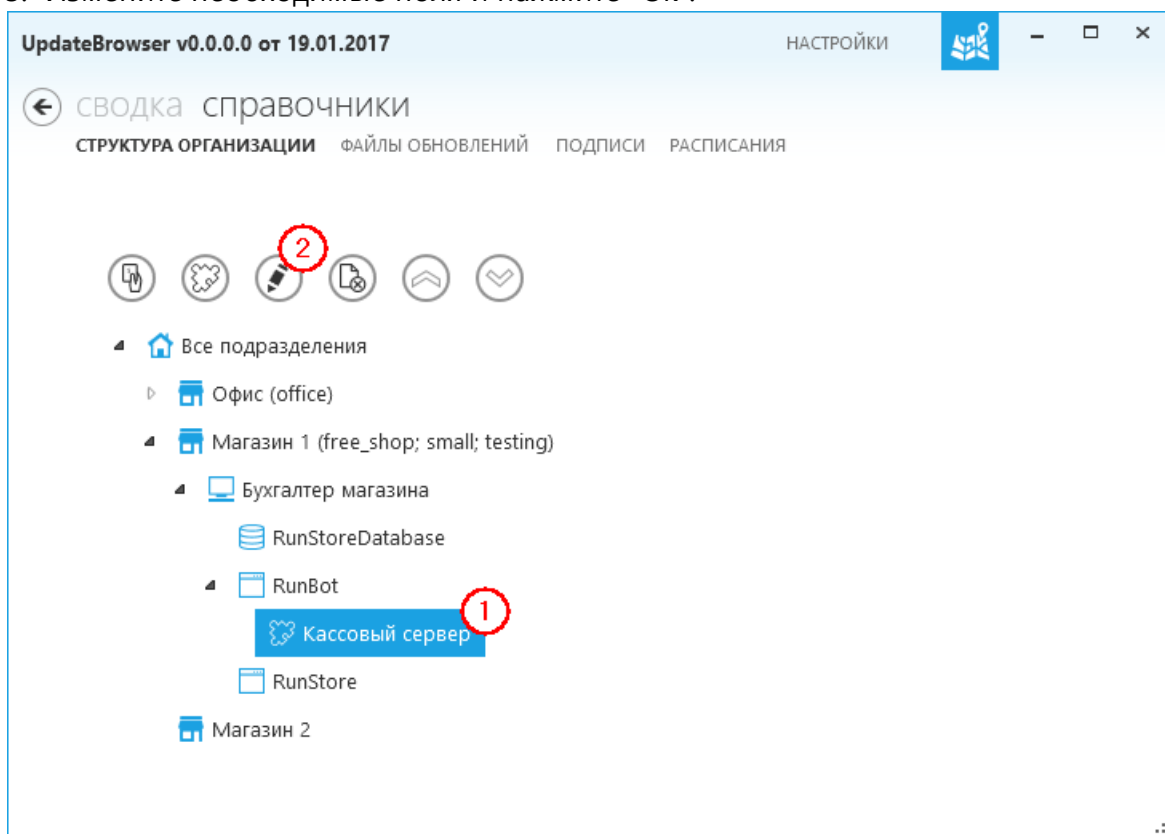
## СОЗДАНИЕ ПЛАГИНА

Название	<input type="text" value="Кассовый сервер"/>	3
Тип плагина	<input type="text" value="RunPosCashServerPlugin"/>	4
Примечание	<input type="text"/>	5

ok cancel

### Редактирование существующего плагина

1. Выделите в дереве существующий плагин.
2. Нажмите кнопку "Изменить плагин" или воспользуйтесь контекстным меню.
3. Измените необходимые поля и нажмите "Ок".

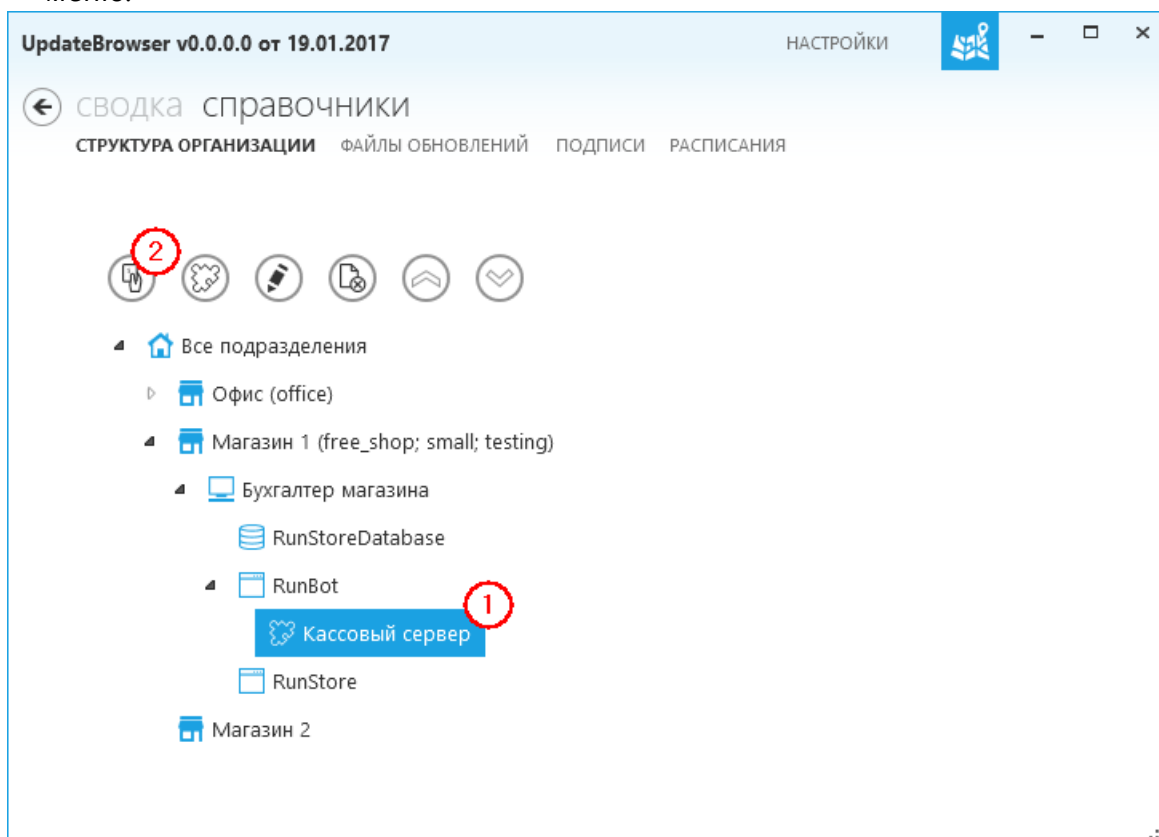


## 6.6 Кассы

Касса - это конечный элемент структуры, управляемый плагином кассового сервера.

### Добавление новой кассы

1. Выделите существующий плагин кассового сервера в дереве [окна структуры](#)<sup>17)</sup>.
2. Нажмите кнопку "Добавить новую кассу" или воспользуйтесь контекстным меню.



В открывшемся окне заполняем поля.

3. Номер кассы в зале. **Обязательное для заполнения поле.**
4. Название. **Обязательное для заполнения поле.**
5. Введите один вариант из списка возможных типов касс. Сейчас существует только два типа касс - RunPosWcfWin и RunPosWcfLin - RunPos под Windows и Linux соответственно. **Обязательное для заполнения поле.**
6. Примечание также, нужно только для отображения.

**СОЗДАНИЕ КАССЫ**

Номер кассы  3

Название  4

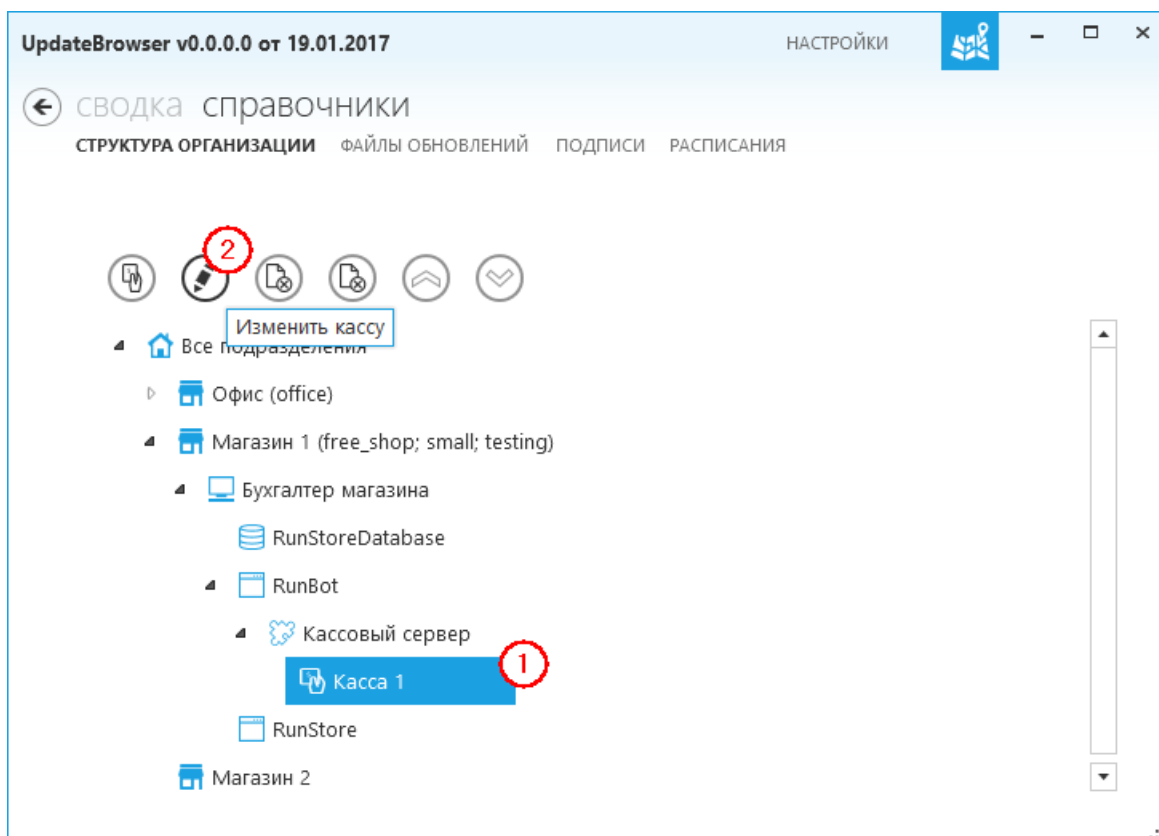
Тип кассы  5

Примечание  6

ok cancel

### Редактирование существующей кассы

1. Выделите в дереве существующую кассу.
2. Нажмите кнопку "Изменить кассу" или воспользуйтесь контекстным меню.
3. Измените необходимые поля и нажмите "Ок".

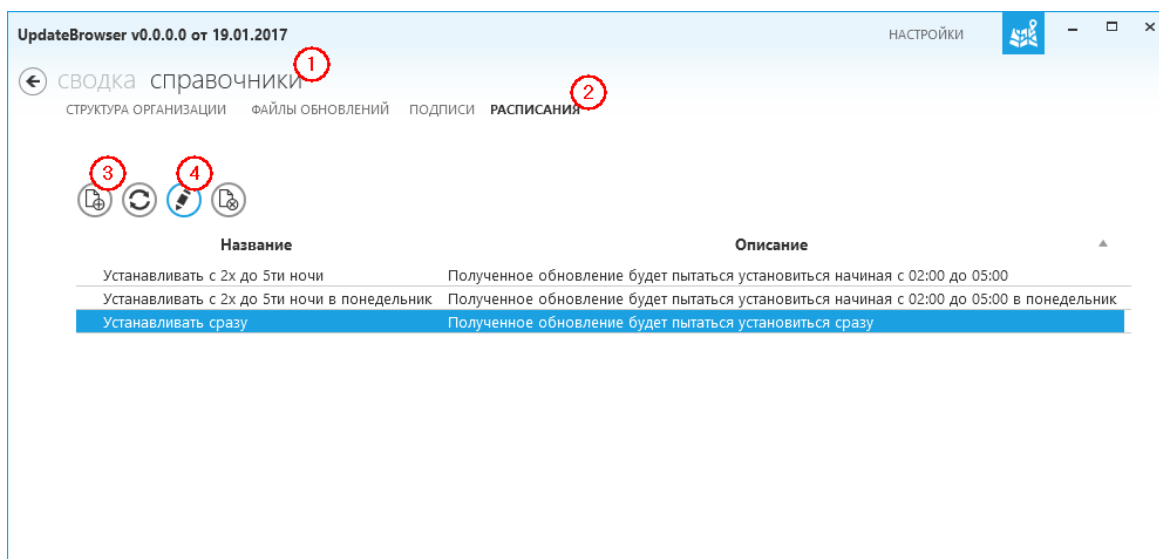


## 7 Расписание

Расписание (установки) дает возможность управлять временем, когда возможно обновление на принимающей стороне. Например это необходимо, чтобы не допустить обновления RunFront в "час пик" или кассового ПО в течении рабочего дня. Как использовать расписание при публикации обновлений см. [Создание обновлений](#)<sup>[31]</sup>.

Для редактирования расписаний

1. Выберите вкладку "Справочники"
2. Выберите вкладку "Расписания"
3. Для добавления нового расписания нажмите кнопку "Добавить новое расписание"
4. Для редактирования существующего нажмите кнопку "Изменить текущее расписание"



В открывшемся окне можно указать расписание на которое принимающая сторона должна ориентироваться, необходимо указать один или несколько параметров в датах (формат год/месяц/день) и времени (формат час:минута), а так же указать дни недели если это необходимо. Любая из частей даты/времени/дней недели является не обязательной. Например, если ничего не указать, то расписание будет соответствовать: "Начинать обновление сразу в момент получения". Если указать только час с которого начать и час до которого делать, то это будет соответствовать: "Начинать обновление в любой день, но не ранее чем указано в часе начала и не позже чем в часе окончания". И т.д.

## ИЗМЕНЕНИЕ РАСПИСАНИЯ

Название: Устанавливать с 2х до 5ти нс

Описание: Полученное обновление будет пытаться установиться начиная с 02:

Дата с: [ ][ ][ ]      Дата по: [ ][ ][ ]

Время с: [2][0]      Время по: [4][59]

Использовать дни недели

Понедельник    Вторник    Среда    Четверг    Пятница

Суббота    Воскресенье

Для того чтобы указать расписание на которое принимающая сторона должна ориентироваться, необходимо указать один или несколько параметров в датах (формат год/месяц/день) и времени (формат час:минута), а так же указать дни недели если это необходимо. **Любая** из частей даты/времени/дней недели является **не обязательной**. Например если ничего не указать, то расписание будет соответствовать: "Начинать обновление сразу в момент получения.". Если указать только час с которого начать и час до которого делать, то это будет соответствовать: "Начинать обновление в любой день, но не ранее чем указано в часе начала и не позже чем в часе окончания". И т.д.

ok      cancel

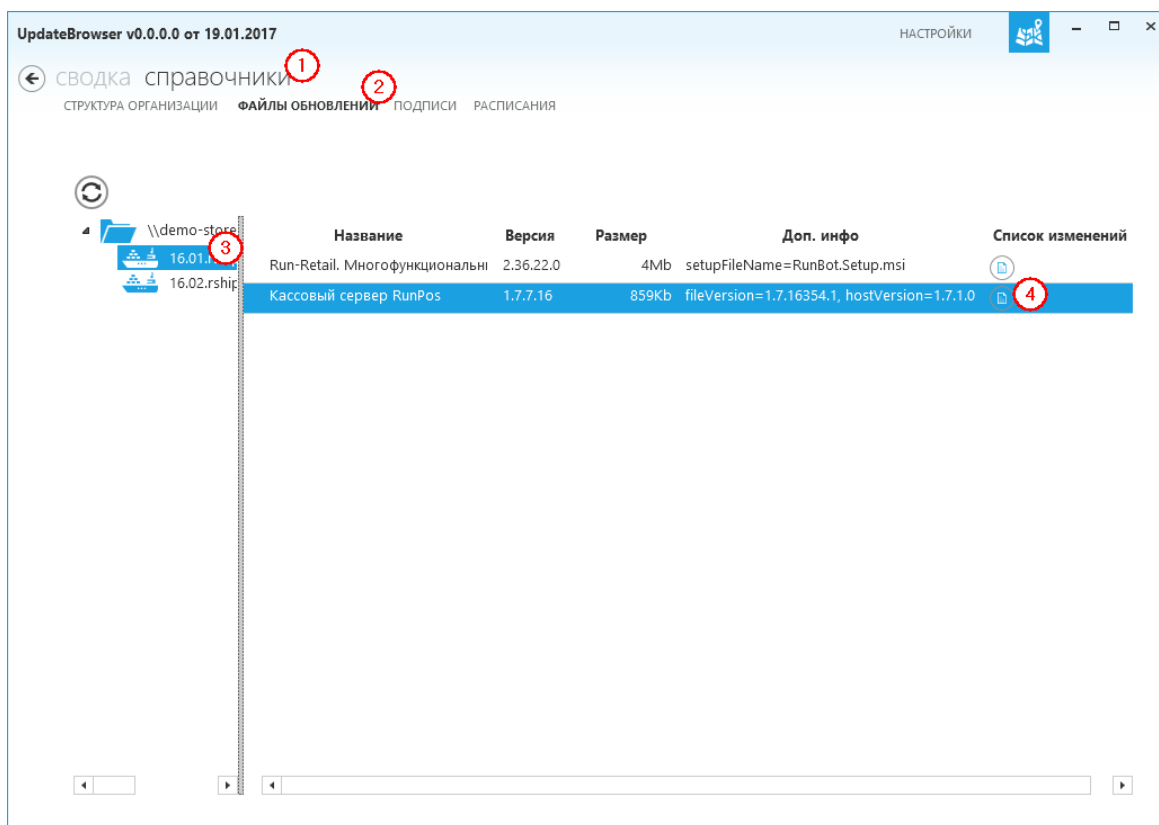
Расписание можно не задавать, тогда все уходящие обновления будут устанавливаться сразу же после получения.

## 8 Получение обновлений от разработчика

Сам процесс получения обновлений от разработчика (ООО "Ран-Ритейл") заключается в размещении ВСЕХ пакетов обновлений (\*.rship2) в одном или нескольких каталогах, которые указан в [настройках](#)<sup>5)</sup> программы как "Пути с файлами обновления". Все обновления находящиеся в этих папках отображаются в окне "Файлы обновлений".

Чтобы открыть это окно

1. Выберите вкладку "Справочники"
2. Выберите вкладку "Файлы обновлений"



Слева отражаются все пакеты обновлений сгруппированные по каталогу размещения, справа - детальная информация по обновлениям включенным в текущий пакет (цифра 3 на рисунке). По каждому обновлению вы можете посмотреть список изменений. Для этого щелкните по кнопке "Показать список изменений" (цифра 4). Список будет показан в ассоциированной с форматом файла формате, обычно это HTML-документ.

## 9 Состояние обновлений

В разработке

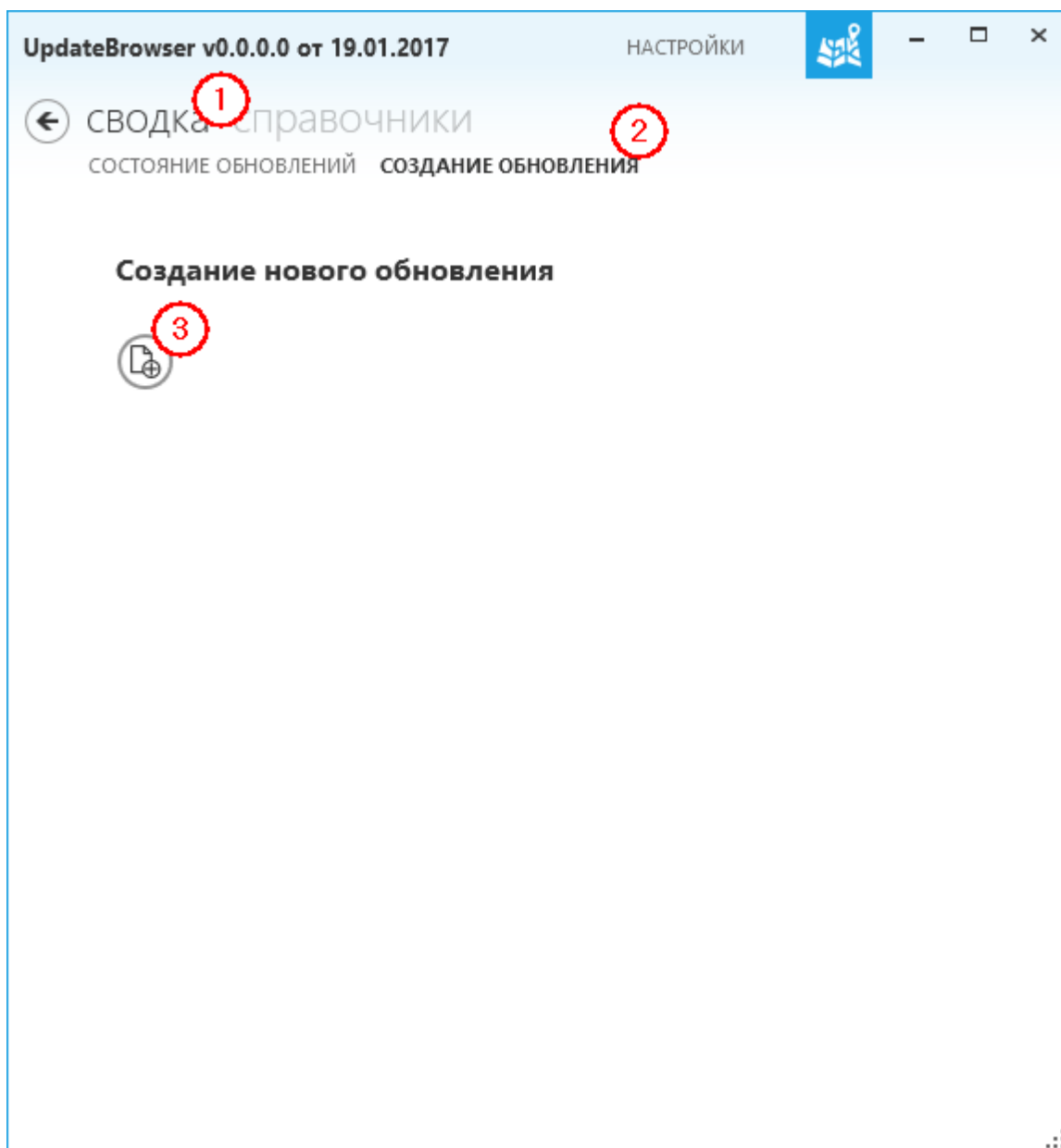
## 10 Публикация обновлений

Создание (публикация) обновлений и является главной функциональностью программы. Отсюда вы можете управлять всеми процессами обновлений ПО по всей сети - что обновлять, где обновлять и когда обновлять... или не обновлять.

Для публикации нового пакета(-ов) обновлений

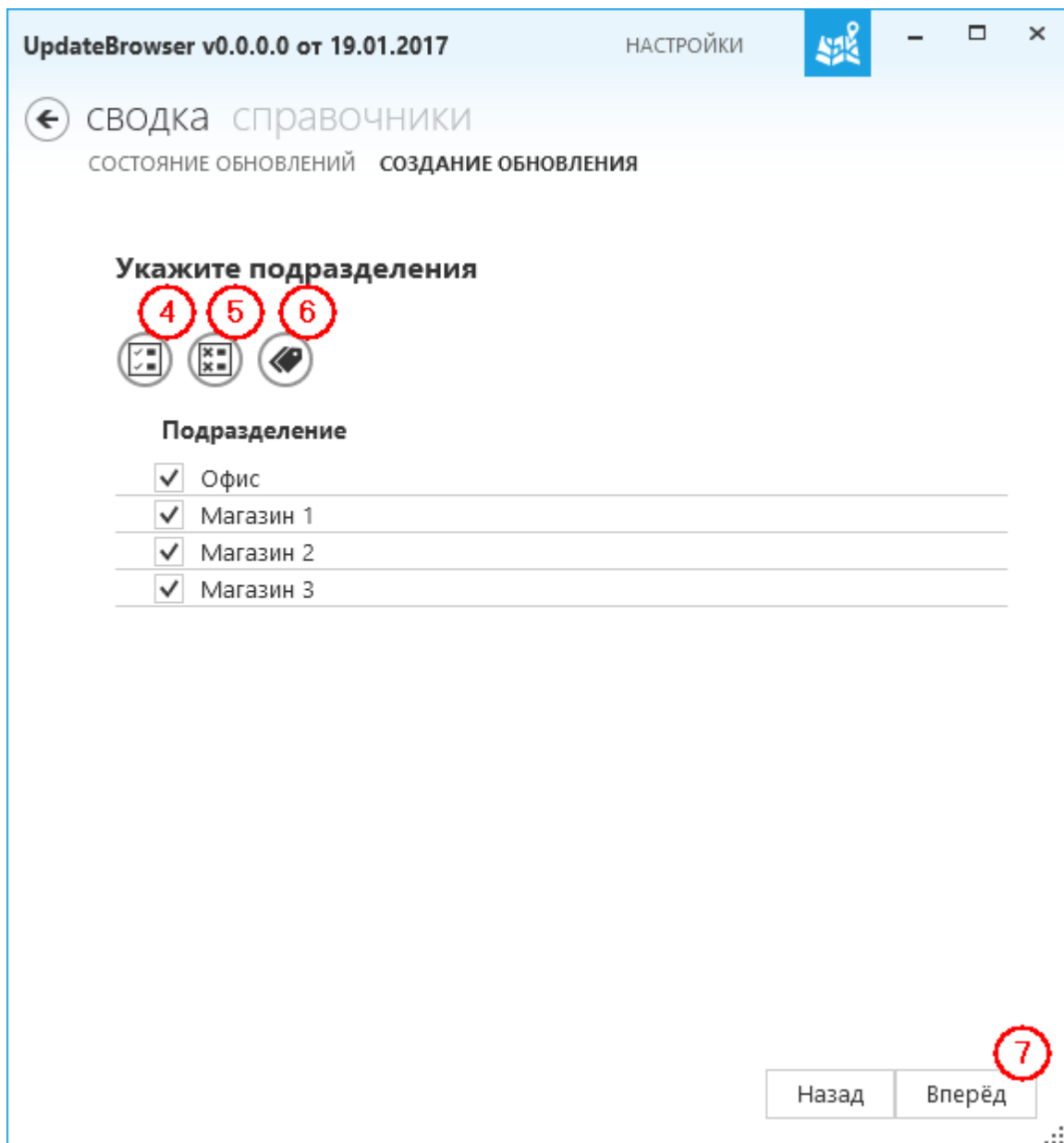
1. Выберите вкладку "Сводка"
2. Выберите вкладку "Создание обновлений"

3. Нажмите кнопку "Создать пакет обновлений"



### Выбор подразделений

После этого начнет работать мастер публикации. В первом окне необходимо выбрать все подразделения которые планируется обновить. По умолчанию выбраны все подразделения. С помощью кнопок "Снять выделения со всех" (6) и "Выделить все" (5) можно инвертировать выбор.



Кнопка "Выбрать подразделения по тегам" (6) позволяет выделять [любые заранее настроенные подмножества подразделений](#)<sup>[17]</sup>.

При нажатии на нее появляется список заведенных тегов. При выборе любого элемента в списке, выделение подразделений, имеющий этот тег инвертируется. Например, Магазин 1 и Магазин 3 имеют тег "алкоголь". Магазин 2 - не имеет. Снимаем выделение со всех подразделений и выбираем кнопкой (6) тег "алкоголь". Будут выделены 1 и 3 магазины. При этом пользователю будет показано сообщение - сколько подразделений выделено.

**Подразделение**

Офис

Магазин 1

Магазин 2

Магазин 3

Повторим выбор тега "алкоголь".

**Подразделение**

Офис

Магазин 1

Магазин 2

Магазин 3

Если мы поставим руками галочку только у одного из этих двух магазинов, то при выборе тега из списка произойдет выделение недостающих.

**Подразделение**

Офис

Магазин 1

Магазин 2

Магазин 3

**Подразд**

Офис

Магазин 1

Магазин 2

Магазин 3

алкоголь  
безалкоголя  
маленький

**Подразделение**

Офис

Магазин 1

Магазин 2

Магазин 3

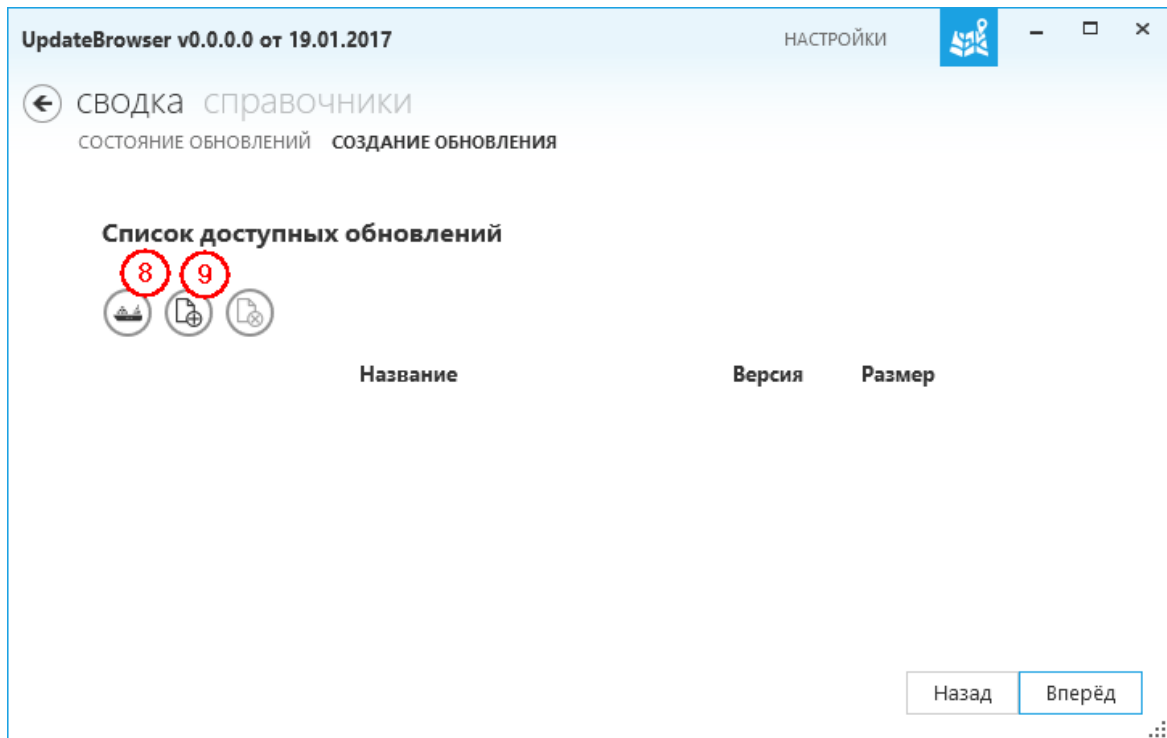
После выбора подразделений, нажимаем кнопку "Вперед".

**Выбор обновлений**

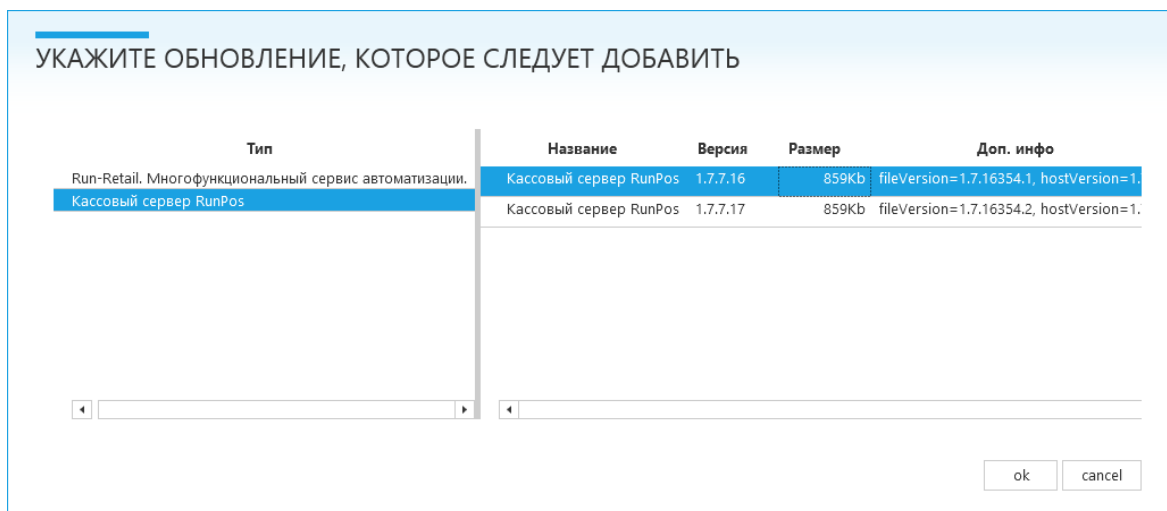
Теперь необходимо указать, какие именно обновления будут опубликованы. Это можно сделать в автоматическом или ручном режимах.

Для автоматического - достаточно нажать кнопку "Составить автоматически" (8).

При этом будут выбраны обновления для всех программных продуктов установленных во всех выбранных подразделениях с максимальной версией.



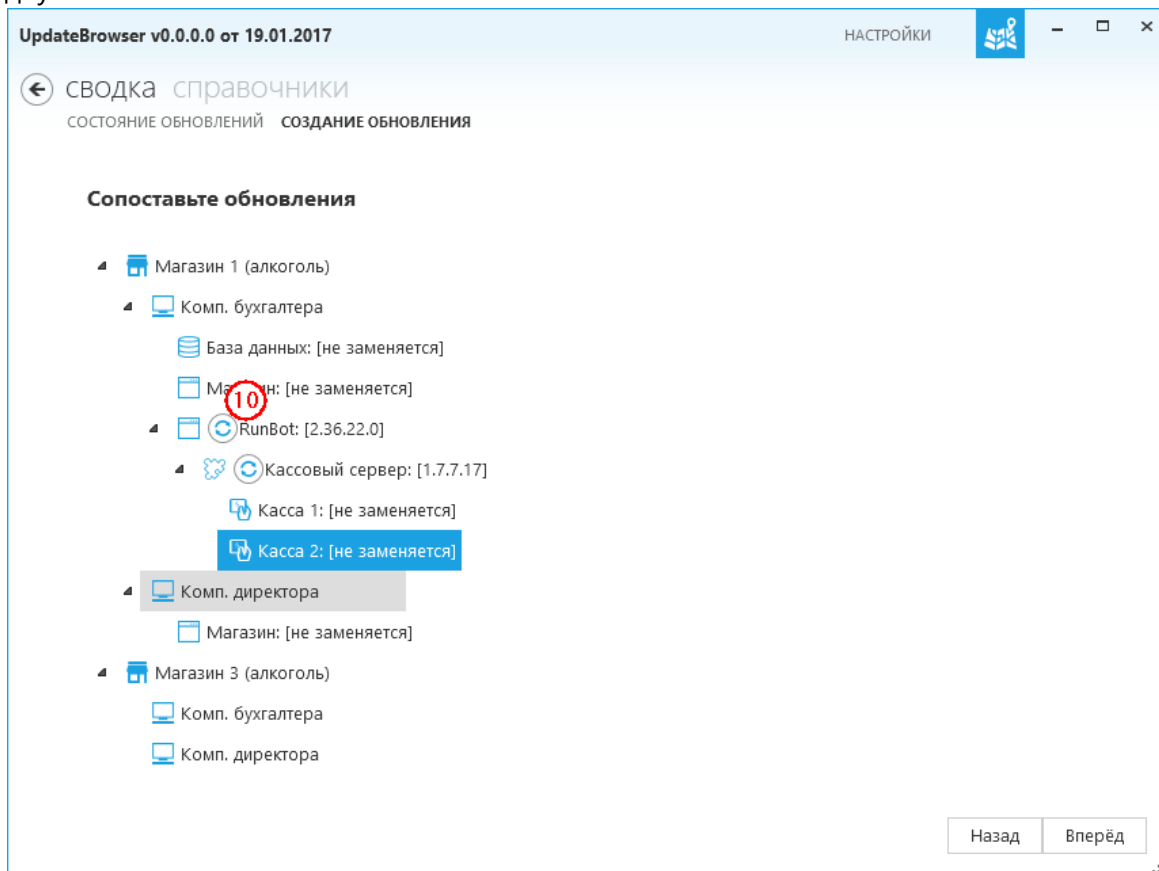
Если необходимо обновить только одно приложение (например кассу) или откатить обновление (сделать даунгрейд) - можно воспользоваться кнопкой добавить (9), и в появившемся окне выбрать приложение (слева) и его версию (справа).



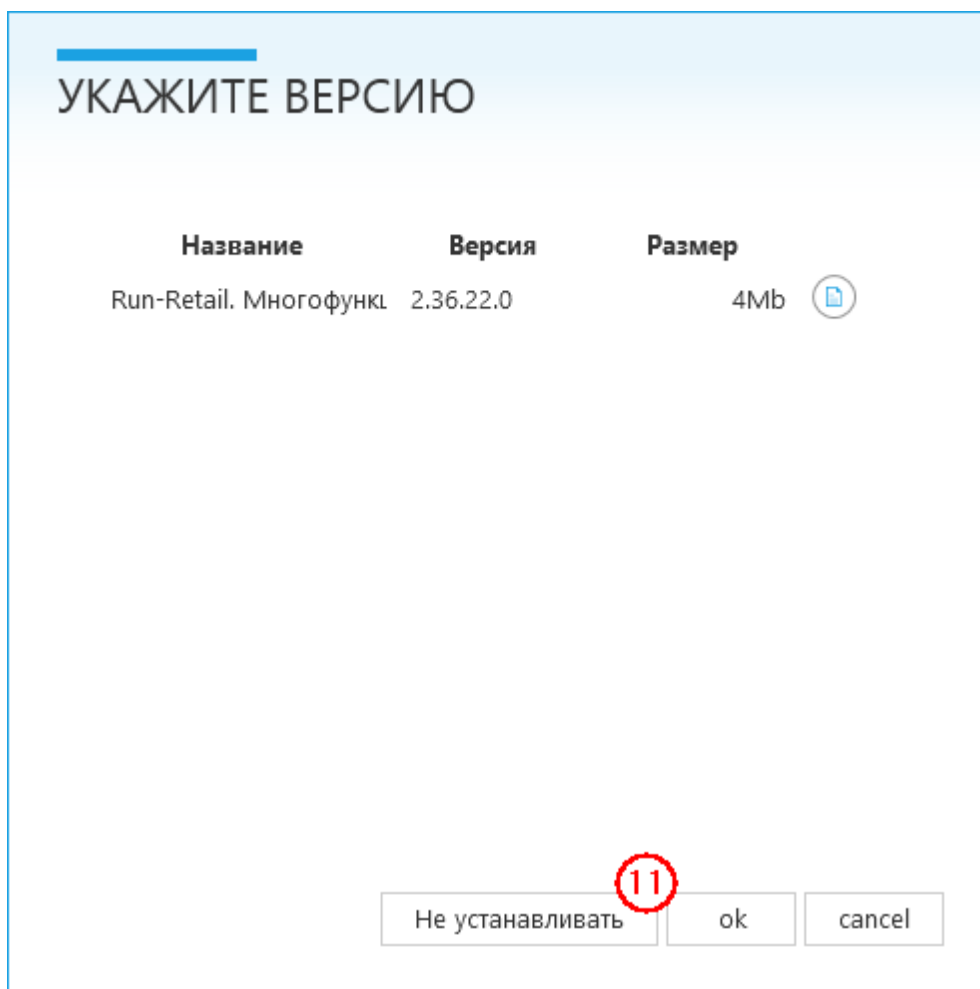
После выбора обновлений, нажимаем кнопку "Вперед"

## Сопоставление обновлений

В этом окне вам предлагается проверить правильность выбора в предыдущих двух этапах.



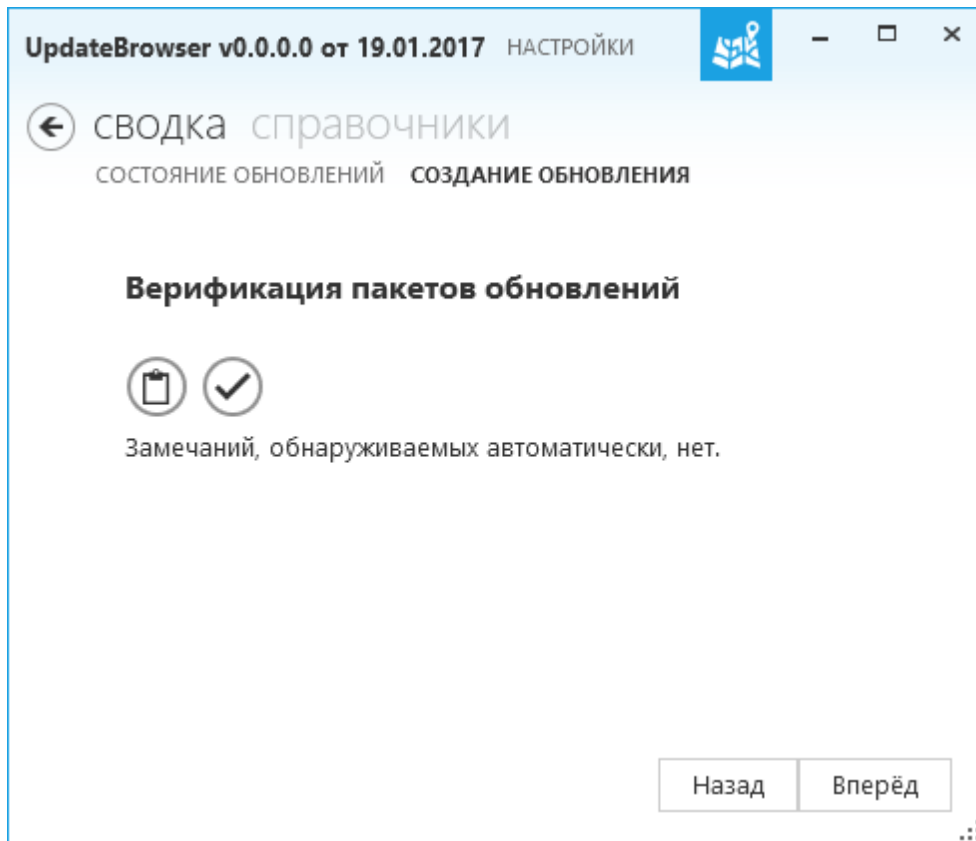
В дереве структуры, справа от названия элемента указывается версия ПО которая будет установлена. Вы можете отменить установку обновления на любой узел по кнопке слева от названия (10) и в появившемся окне нажать кнопку "Не устанавливать" (11). Если при выборе обновлений было добавлено несколько версий одного и того же приложений, то в этом окне можно выбрать какое именно ставить в подразделение.



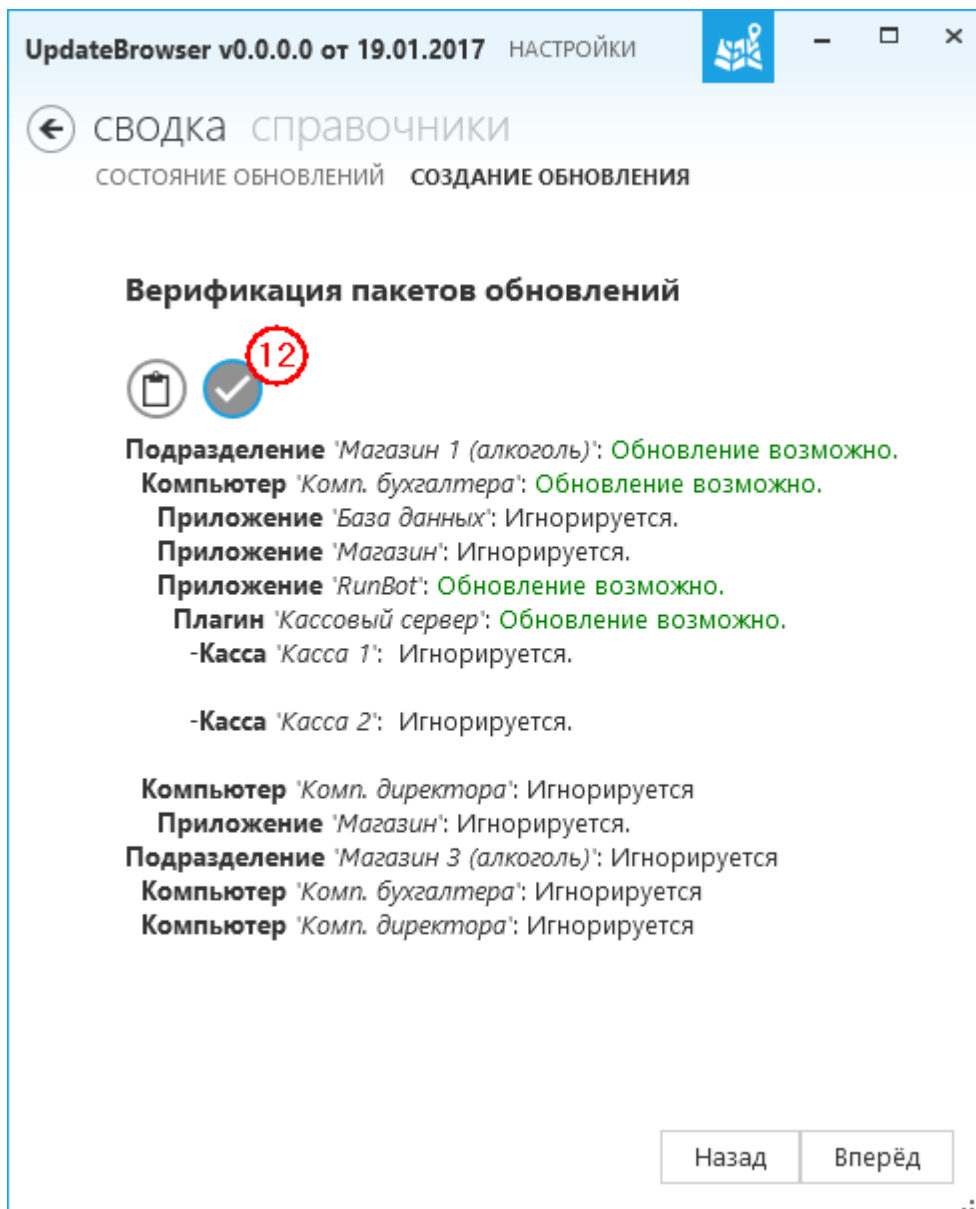
После проверки правильности выбора подразделений и обновлений, нажимаем кнопку "Вперед"

### **Верификация пакетов обновлений.**

В следующем окне выводится результат проверки возможности обновлений в коротком виде:



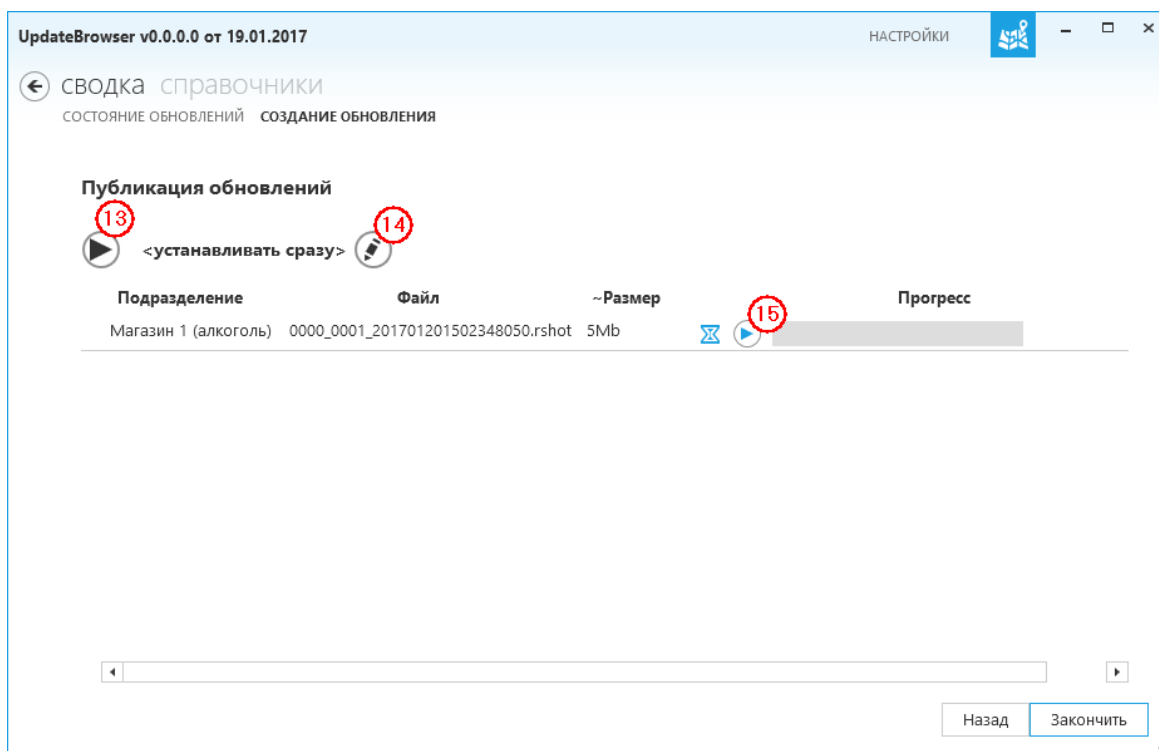
или в полном виде (по нажатию кнопки 12)



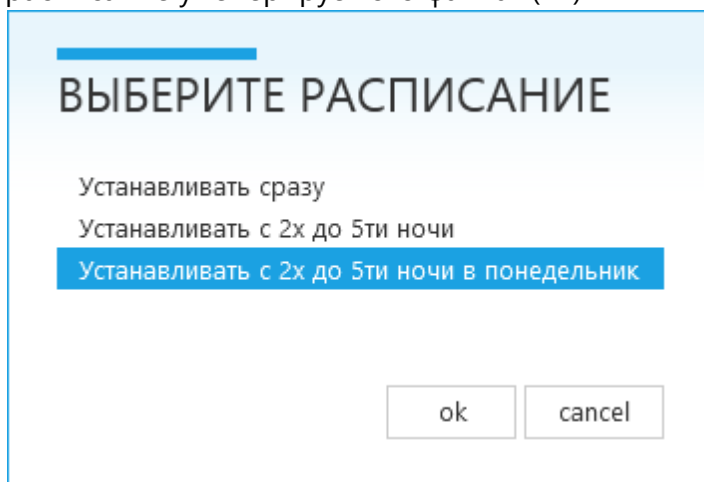
Нажимаем кнопку "Вперед"

### Публикация.

В следующем, итоговом окне мы выбираем расписание для пакетов обновлений и запускаем процесс публикации.



Для начала, необходимо выбрать [расписание](#)<sup>[28]</sup> с помощью кнопки "Изменить расписание у генерируемого файла" (14)



А затем запустить сам процесс публикации для всех подразделений кнопкой "Опубликовать обновления" (13) или только для выбранного подразделения (кнопка 15). При этом будет запрошен пароль [заверенной подписи](#)<sup>[11]</sup>. Файлы пакетов обновлений будут выложены в каталог с именем заданным в [настройке](#)<sup>[5]</sup> "Путь к каталогу публикации", с именем соответствующем шаблону "Формат имени файла обновлений".

Процесс публикации окончен, нажмите кнопку "Завершить" для выхода из мастера.

## 11 Получение и применение обновлений на местах.

С помощью плагина (или другого варианта доставки) полученный в результате публикации файл будет доставлен до потребителя. В случае обновления касс, плагинов и самого RunBot, он должен появиться в каталоге RunBot/Updates.

После чего RunBot примет решение о обновлении исходя из расписания включенного в опубликованное обновление. После обновления по будет перезапущено для применения изменений. В случае обновления кассового по, перезапуск приложения будет осуществлен только в случае закрытого чека.



Не забывайте в настройках RunBot правильно указывать HostIp. Неверное указание Ip-адреса приведет к неработоспособности автообновления. Адрес 127.0.0.1 не является валидным для этого процесса.